



LA GAZETTE

CONNECTÉE



DRANE PACA - Rectorat de Nice

Le printemps va (enfin !) pointer le bout de son nez. Et si le numérique éducatif faisait partie de ces nouvelles graines à semer ? C'est tout l'esprit de cette gazette : vous proposer des pistes à tester à votre rythme, ainsi que des astuces simples et des ressources pratiques. Le numérique doit rester au service des apprentissages, sans jamais effacer la magie de la didactique, de la pédagogie et de la relation humaine. Bonne lecture !

« La technologie ne remplacera jamais les professeurs, mais dans leurs mains, elle peut transformer l'éducation. »

George Couros

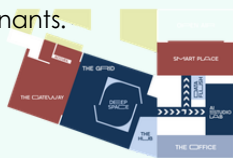
A la une

Exposition pédagogique sur l'IA

N'oubliez pas qu'une exposition pédagogique, réalisée en collaboration avec la **Maison de l'IA et la DRANE**, est proposée aux établissements scolaires, elle permet aux élèves de découvrir les principes de l'intelligence artificielle, d'en comprendre les enjeux et de développer leur esprit critique ainsi que leur culture numérique. Un livret pédagogique est mis à disposition des enseignants.

La Maison de l'IA a récemment changé de locaux. Désormais située au cœur de Sophia Antipolis, elle dispose d'un espace de 1 000 m² entièrement dédié à l'intelligence artificielle, offrant encore plus de découvertes et d'activités.

Les établissements scolaires peuvent ainsi visiter la MIA avec leurs élèves, accueillir des interventions dans leurs locaux ou encore bénéficier de formations à destination des enseignants.



Pour réserver l'exposition
pédagogique sur l'IA,
n'hésitez pas à appeler la
MIA au 04 22 21 50 42.

Apps Edu : Raccourcisseur de lien

Un outil pratique pour raccourcir une URL afin de faciliter le partage de ressources avec les élèves ou les collègues.

Les avantages :

- sécurisé et sur une plateforme institutionnelle
- possibilité de définir une date de validité
- génération de QR code automatique.



Connectez vous sur [Apps.education.fr](https://apps.education.fr), menu "Services"

💡 Astuce : pensez à mettre ce service en favori afin qu'il apparaisse directement sur votre page d'accueil.

Rappel : L'observatoire national des pratiques pédagogiques avec l'IA

Cet observatoire a pour mission première de documenter les usages de l'IA dans les pratiques pédagogiques, en recueillant les projets et usages menés dans les académies.

- **Formulaire** pour déclarer une action innovante intégrant l'IA.

- **Formulaire** pour déclarer une ressource pédagogique.

- **À consulter** : Les ressources **nationales** et **régionales**.

Café IA avec EDF



En partenariat les IPE (Ingénieur Pour l'Ecole), la DRANE PACA vous invite à un webinaire Café IA, le **mardi 07 avril de 13h à 13h30**. Régis Boussion, ingénieur chez EDF, nous présentera les usages de l'intelligence artificielle intégrée aux caméras déployées par EDF sur les barrages hydroélectriques. Pour assister au webinaire, c'est ici : [Café IA - EDF](#)

Evénements à venir

« Où est l'info ? » – Repérer et comprendre l'information à l'ère numérique

La 37^e Semaine de la presse et des médias dans l'École® (23-28 mars 2026) invite les élèves à relever un défi très actuel : « Où est l'info ? ».

Dans un univers numérique saturé d'informations (réseaux sociaux, IA générative, multiplication des sources), l'objectif est de développer leur esprit critique et leur capacité à repérer une information fiable.

Pour les enseignants du premier et du second degré, cette édition permet d'aborder la citoyenneté numérique autour de plusieurs axes :

- analyser les sources et comprendre le rôle des algorithmes ;
- construire une culture informationnelle adaptée aux réseaux sociaux ;
- s'appuyer sur la Charte pour l'éducation à la culture et à la citoyenneté numérique ;
- associer les parents via la mission « La Terre de la citoyenneté numérique » (jeu [L'Odyssée du numérique](#)) ;
- produire des contenus responsables (articles, podcasts, vidéos).

Ressources : [Espace Magistère 1D](#) (auto-inscription)
[Dossier pédagogique du CLEMI](#) (fiches pratiques)



Focus sur un outil

Une plateforme open source pour expérimenter l'IA en pédagogie

NovaPéda est une plateforme d'outils pédagogiques autour de l'intelligence artificielle, développée par Hugo Troadec et entièrement open source. Elle propose aux enseignants une bibliothèque de prompts pédagogiques pour de nombreux usages : inclusion scolaire, création de séquences, dictées, escape games pédagogiques ou encore activités interactives pour la classe.

La plateforme intègre également plusieurs générateurs de contenus basés sur l'IA (création de quiz à partir de documents, transformation de textes, génération d'images, etc.). Des agents conversationnels pédagogiques, comme Didak'bot ou Manabot, permettent aussi d'expérimenter l'IA et d'interagir avec elle sans création de compte.

Ces outils s'inscrivent dans une démarche ouverte et responsable : conçue comme une plateforme open source, NovaPéda privilégie des ressources libres, transparentes et respectueuses des cadres européens (RGPD et AI Act). Le projet vise ainsi à accompagner les enseignants dans l'expérimentation pédagogique de l'IA, tout en rappelant que ces technologies doivent rester au service du jugement et de l'expertise pédagogique de ce dernier. (cf. [Cadre d'usage](#))



NovaPéda

Une solution 100% open source pour mieux utiliser l'IA en éducation



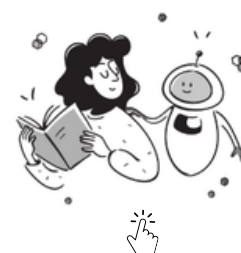
Focus sur une ressource

Ada : Enseignez la science avec simplicité

Ada est une plateforme gratuite d'Universcience qui met à disposition de nombreuses ressources multimédia scientifiques.

Son atout principal : **une IA intégrée qui transforme automatiquement les vidéos en activités interactives avec définitions et questions, et génère des quiz en un clic. Les activités ainsi générées sont facilement intégrables dans un scénario pédagogique, adaptables et exportables en H5P, PDF, MP4.**

Les contenus s'appuient sur l'expertise de la Cité des sciences, du Palais de la découverte et de leblob.fr, trois références en médiation scientifique.



Focus sur une expérimentation

AnSu : Une Intelligence Artificielle made in DRANE PACA

Face à l'essor de l'IA générative, une question s'impose dans les salles de classe : comment tirer parti de ces outils sans perdre la main sur les apprentissages ?

AnSu (Assistant Numérique de Scénarisation des Usages) apporte une réponse concrète. Développé par la DRANE PACA, AnSu place l'enseignant au centre du dispositif, selon un principe simple : le Teacher in the loop. C'est l'enseignant qui définit l'intention pédagogique, configure le comportement de l'IA et garde le contrôle à chaque étape. L'IA n'agit pas seule : elle devient un outil que l'on pilote.

AnSu repose sur trois engagements forts :

- **Souveraineté** : les données restent protégées, l'outil respecte le cadre d'usage de l'IA en éducation.
- **Maîtrise pédagogique** : chaque usage est défini par l'enseignant, pas imposé par la machine.
- **Ancrage terrain** : expérimenté depuis septembre 2024 dans 12 classes pilotes, AnSu évolue au contact du réel.

Aujourd'hui en phase d'expérimentation, AnSu se déploie progressivement et s'invitera prochainement dans votre salle de classe...

