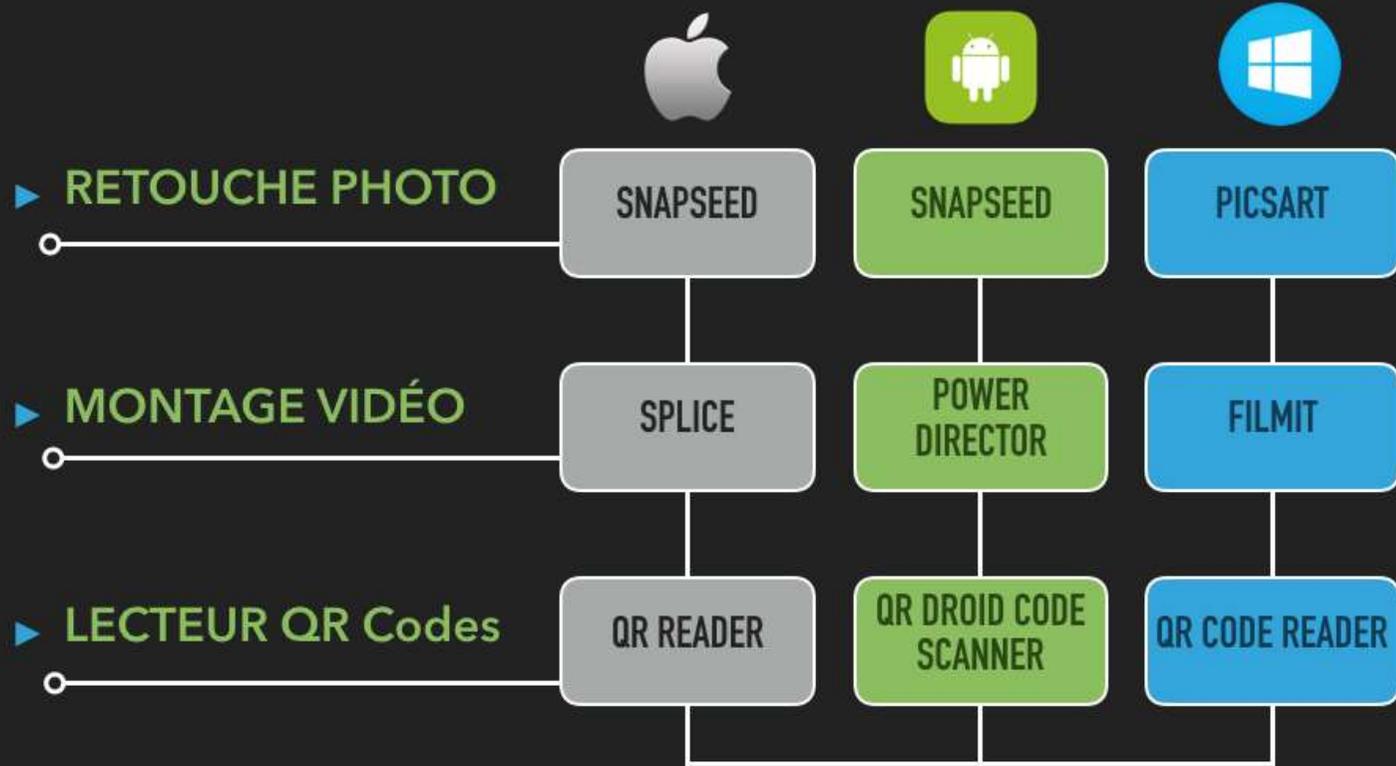


APPLICATIONS GRATUITES PAR USAGES ET OS



+ applications natives - Navigateurs / prise de notes / app. Photo et caméra

1

Retouche photographique

Application de retouche d'image, montage par calques, filtres, annotation d'image

2

Montage vidéo

Application de montage vidéo, incrustation texte, bande son, projection sans fil

3

Lecteur QR Codes

Récupération de documents pédagogiques via l'ENT, images et liens en rapport avec les séquences

4

Prise de notes

Prise de notes en classe ou en visite, garder une trace écrite

USAGES SMARTPHONES

EXPÉRIMENTATION ARTS PLASTIQUES



D. Cohen - B. Sicart
sc / Mme. J. Rouch IA-IPR Arts Plastiques
Académie de Nice

USAGES PÉDAGOGIQUES DES SMARTPHONES

MARCHE À SUIVRE

D. Cohen - B. Sicart
sc / Mme. J. Rouch IA-IPR Arts Plastiques
Académie de Nice

7 Proxy

Installer proxy sur smartphones (accès au réseau pédagogique sécurisé)

8 Récupération

Prévoir un système de récupération des travaux (NAS, serveur, ENT...)

7

8

6 Équiper & informer

Tablettes pour les non-équipés, charte d'usages (élèves et parents)

5 Applications

Gratuites, équivalentes et sur toutes les OS

4 Usages

Lister 3-4 usages disciplinaires ou transversaux

6

5

4

1 Inventorier

Lister les élèves équipés, types de smartphones dispos

2 Wifi

Vote en CA, puis installation par les techniciens de la DANE

3 Avenant

Vote en CA de l'avenant (service juridique du rectorat)

1

2

3

