



LES ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES CONTRIBUENT À ÉVEILLER LES ÉLÈVES À 6 RÉFLEXIONS

L'IA n'est pas magique : c'est un cas d'usage, du matériel, des données et un type d'algorithme.

L'ère de l'IA est une nouvelle révolution et c'est un outil scientifique, technique et économique.

Les IA sont déjà répandues dans de nombreux domaines d'activité, avec un impact présent et potentiellement futur.

L'usage des IA peut être une chance ou un risque pour l'humanité.

Nécessité de législation et d'encadrement pour un usage éthique des IA.

Et moi dans tout ça ?

Les IA sont un fort potentiel pour mon travail futur et je peux être acteur ou actrice pour des usages citoyens éclairés.



POUR CE FAIRE LA MIA PROPOSE

- Les **ateliers pédagogiques** in situ à la MIA.
- Les **animations pédagogiques dans le collège** (en classe, dans une salle polyvalente, au CDI ou dans la cour de récréation).
- Une **exposition CDI « IA by MIA Arc-en-ciel »** incluant un challenge par classe.

EXEMPLES D'ACTIVITÉS ARC-EN-CIEL

Depuis l'année scolaire 2020-2021 la MIA accueille les équipes enseignantes et leurs classes avec des **parcours pédagogiques de 2 heures** pour découvrir, comprendre et expérimenter l'IA. L'équipe de médiation pédagogique **se déplace aussi** au sein des établissements scolaires. Les activités de médiation pédagogique scientifique, technique et culturelle sont issues de la **bibliothèque Arc-en-ciel***. L'approche est transversale. Les ateliers sont conçus pour faire écho à **toutes les disciplines enseignées au collège**. En outre, ces activités illustrent comment l'Intelligence Artificielle peut être utile aux thématiques abordées dans les 4 parcours éducatifs du collège (Avenir, Santé, Éducation artistique et culturelle, Citoyen).

ACTIVITÉS EXERCÉES EN DEMI-CLASSE :

- Usage de drones dotés d'IA.
- Apprentissage automatique pour classer des images.
- Jeu de Nim pour illustrer l'apprentissage par renforcement.
- Une histoire de l'intelligence artificielle de l'antiquité à nos jours.
- Jeu d'échecs et algorithmes.
- Quand l'IA s'applique à une voiture autonome, dont les réflexions éthiques.
- Reconnaissance de chiffres « digitaux » dessinés sur une feuille via réseau de neurones très simplifié.
- Jeu des énigmes pour découvrir la programmation logique.
- Robot (Alpha) pour expérimenter la différence entre automatisme et autonomie avec la visualisation du fonctionnement d'un réseau de neurones.
- Quiz « Intelligent » vs. « Pas intelligent »
- L'IA ne peut pas tout résoudre.
- Robot émotionnel d'assistance thérapeutique (PARO).
- Le phénomène Deep Fake.
- Dessins et IA.
- Comment l'IA s'invite dans le sport ?
- Machine Learning for Kids pour apprendre les systèmes d'apprentissage machine.

ACTIVITÉS EXERCÉES EN CLASSE ENTIÈRE :

- Jouer à débattre (avec l'Arbre des connaissances).
- Débat interactif *Parcours Avenir*.
- Débat mouvant sur une thématique IA.

*Projet Arc-en-ciel : sensibiliser 75 % des collégiennes et des collégiens maralpins à l'Intelligence Artificielle, à l'horizon 2023.

MODALITÉS TECHNIQUES/DÉROULEMENT DE L'ACTION :

Pour faciliter les modalités d'inscriptions, les enseignants et enseignantes sont invités à prendre directement attache avec l'équipe de la MIA à contact@maison-intelligence-artificielle.com ou au **06 07 39 97 85**.

Nous sommes à leur service pour les informer sur les activités pédagogiques et les disponibilités.

Horaires d'accueil MIA : de 9h à 16h.

Horaires d'animation pédagogique dans les établissements scolaires : à déterminer conjointement, à partir de 3 classes inscrites par jour. Les animations et la mise à disposition de l'exposition sont **gratuites**.

Le transport reste à la charge de l'Établissement pour les visites à la MIA.