

## DÉCOUVREZ LE DISPOSITIF *NUMOOK*

Avec *Numook*, les jeunes deviennent auteurs le temps d'une année scolaire grâce à la création collective d'un livre numérique. Ils conçoivent la trame, rédigent l'histoire, réalisent des illustrations graphiques et sonores et mettent en forme leur production.

### Les principes



#### Transversal

Valoriser la lecture et l'écriture d'invention des jeunes en développant leurs compétences numériques et les capacités créatives associées (graphiques, sonores).



#### Interdisciplinaire

Un projet en collaboration : l'équipe pédagogique est composée d'au moins deux enseignants de matière (générales/professionnelles) et d'un professeur documentaliste.



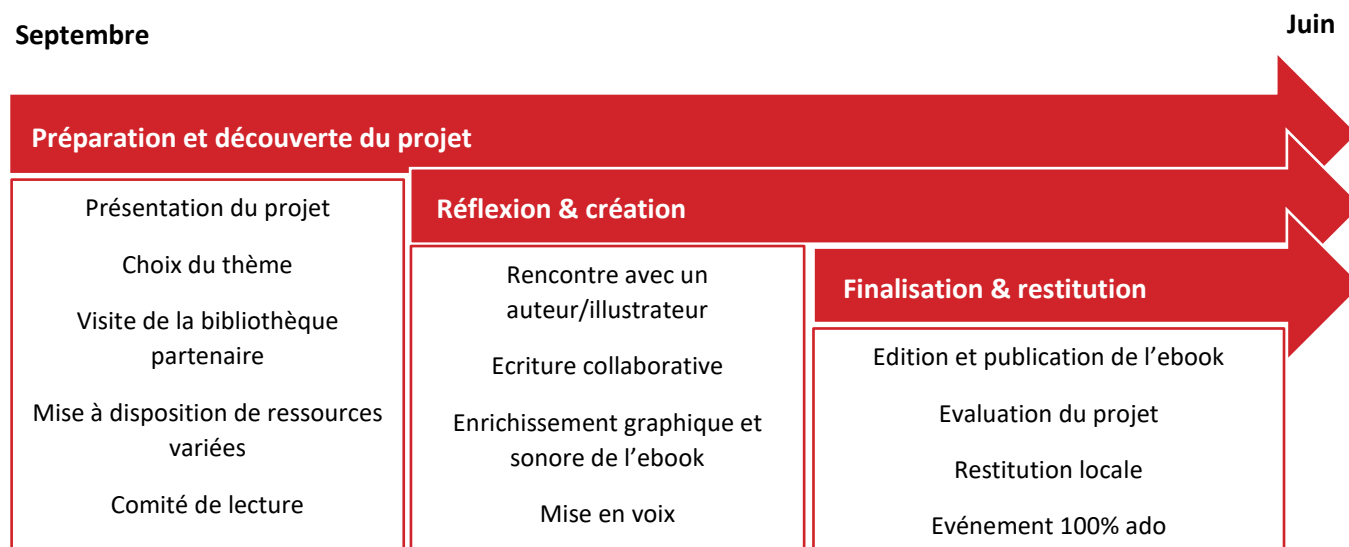
#### Multi-partenarial

Lecture Jeunesse mobilise son réseau de partenaires et permet aux équipes de profiter de l'expertise d'institutions culturelles et éducatives (bibliothèques locales, Canopé, associations scientifiques...).

### Sur le terrain

Depuis 2016, *Numook* se déploie sur tout le territoire français et à l'étranger dans des établissements scolaires variés (collèges, lycées généraux, professionnels et agricoles, CFA, MFR...), des filières spécifiques (SEGPA, ULIS, UPE2A), des structures médicalisées, des associations...

### Déroulement



## Le levier numérique

Fondé sur la coopération, *Numook* encourage le travail en équipe et met le numérique au cœur des projets pour changer les représentations de la lecture et de l'écriture dans l'esprit des jeunes. Il lève l'appréhension de la page blanche et facilite le passage à l'écriture multimodale qui entrecroise la création littéraire, graphique et sonore.

Les outils et les ressources numériques découverts au cours du projet pourront être directement réinvestis et valorisés tout au long du parcours scolaire et professionnel des jeunes.

## L'accompagnement LJ

Lecture Jeunesse pilote le dispositif et accompagne les encadrants (enseignants, bibliothécaires, intervenants) en leur proposant :

- Une **méthodologie de projet** et des **ressources numériques** (tutoriels, vidéos, fiches, webinaires...)
- Un **suivi personnalisé** grâce à des interlocuteurs disponibles tout au long de l'année et des points d'étape
- Un **réseau de partenaires** pour enrichir chaque projet
- La **labellisation et la publication des ebooks** réalisés, dans la collection numérique dédiée, sur le site de Lecture Jeunesse
- Une **évaluation annuelle** du dispositif pour l'améliorer et le réajuster à l'essaimage dans de nouvelles structures
- Une **restitution globale des projets**, organisée chaque année pour valoriser l'implication des jeunes

## Comment participer ?

1. Prendre contact avec l'équipe *Numook* pour se renseigner sur le dispositif : [numook@lecturejeunesse.com](mailto:numook@lecturejeunesse.com)
2. Réunir une équipe pluridisciplinaire et esquisser ensemble votre projet
3. Les pré-inscriptions pour l'édition 2023-2024 se feront à partir du 27 mars jusqu'au 16 juin 2023
4. L'équipe *Numook* reste disponible pour échanger avec vous sur votre futur projet. Avant la fin de l'année scolaire, vous serez notifiés par mail de la validation de votre candidature
5. L'inscription au projet sera effective après le règlement des frais d'inscription au dispositif (consulter l'équipe *Numook* pour en savoir plus, utilisation possible de la part collective du Pass Culture)