





Cycle 1, élèves de maternelle : les situations proposées devront être encadrées par un adulte ou par un membre de la famille (frère, sœur...)


Deux conseils : - sécurisez l'espace du jeu pour éviter de se cogner - pensez à égaliser les chances de gagner en donnant des « faveurs » aux plus jeunes

TITRE	Ce qu'il faut faire	Matériel	Vidéo	Variantes
Jeux du déménageur	<p>Situation à 2 ou plusieurs personnes : On part tous ensemble et on emmène chacun tous nos objets , 1 à la fois, en faisant des A/R du point départ vers l'arrivée. Celui qui a tout déménagé le 1^{er} a gagné</p> <p></p> <p><u>Conseil sécurité</u> : délimiter un couloir de déplacement par enfant (pour éviter les heurts et autres « aie euuu ! »)</p> <p><u>Conseil égalité des chances</u> : moins d'objets pour l'enfant le plus jeune, ou alors le plus jeune peut prendre 2 objets à la fois</p>	<ul style="list-style-type: none"> - des peluches, doudous ou jouets incassables... - des paires de chaussettes roulées en boules, un pull, un torchon... 	<p><i>Mimi et son frère Alec sont à la manœuvre pour ce jeu !</i></p> <p>https://www.pedagogie.ac-nice.fr/dsden06/eps06/wp-content/uploads/sites/6/2020/04/VID-20200330-WA0001-1.mp4?_=1</p>	<p><i>Reprendre le jeu, mais en modifiant un peu la règle, le matériel...</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - A présent, vous allez réaliser cette situation mais en portant les objets : à l'aide d'un plateau - ou bien en vous déplaçant à 4 pattes – ou bien en rampant <p>Vous pouvez faire ce jeu avec un relai par équipe (par ex. en famille)</p>

TITRE	Ce qu'il faut faire	Matériel	Vidéo <i>Mimi et son frère Alec sont à la manœuvre pour ce jeu !</i>	Variantes <i>Reprendre le jeu, mais en modifiant un peu la règle, le matériel...</i>
Jeux du déménageur à obstacles	<p>Situation à 2 ou plusieurs personnes : - on choisit un lieu de départ avec le même nombre d'objets et un lieu d'arrivée. On part tous ensemble et on emmène chacun tous nos objets les uns après les autres en faisant des A/R du point départ vers l'arrivée. Celui qui a tout déménagé le 1^{er} a gagné</p>  <p><u>Conseil sécurité</u> : délimiter un couloir de déplacement par enfant (pour éviter les heurts »), les obstacles ne présentent pas de danger (pas d'angles, de meubles, d'objets roulants...) <u>Conseil égalité des chances</u> : moins d'objets pour l'enfant le plus jeune, Ou alors le plus jeune peut prendre 2 objets à la fois</p>	<p>- des peluches, doudous ou jouets incassables... - des paires de chaussettes roulées en boules, un pull , un torchon...</p> <p>-obstacles : fil tendu, coussin à enjamber, passer sous une chaise...</p>	<p>https://www.pedagogie.ac-nice.fr/dsden06/eps06/wp-content/uploads/sites/6/2020/04/Obstacles_Demenageurs.mp4?_=1</p>	<p>- A présent, vous allez réaliser cette situation mais en en vous déplaçant comme un lapin, ou comme un kangourou ou comme l' animal que vous voulez...</p> <p>Vous pouvez faire ce jeu avec un relai par équipe (par ex. en famille)</p>

TITRE	Ce qu'il faut faire <i>La personne explique d'abord le jeu. Puis elle donne les consignes oralement : sécurité, encouragement, etc...</i>	Matériel	Vidéo <i>Mimi et son frère Alec sont à la manœuvre pour ce jeu !</i>	Variantes <i>Reprendre le jeu, mais en modifiant un peu la règle, le matériel...</i>
Jeux du KANGOUROU déménageur	Situation à 2 ou plusieurs personnes : - on choisit un trajet de quelques mètres et une caisse comme point d'arrivée. Chacun coince un objet entre les genoux, puis en sautant doit aller le déposer dans la caisse à jouets. Celui qui dépose son objet le 1 ^{er} dans la caisse a gagné  <u>Conseil égalité des chances</u> : Le trajet pour le plus jeune est plus court.	- des peluches, doudous ou jouets incassables... - des paires de chaussettes roulées en boules, un pull , un torchon...	https://www.pedagogie.ac-nice.fr/dsden06/eps06/wp-content/uploads/sites/6/2020/04/VID-20200331-WA0003-2.mp4?_=1	- A présent, vous allez réaliser cette situation mais en coinçant l'objet sous les sous les aisselles, sous le menton... - vous pouvez faire le jeu du déménageur (déplacement kangourou) en revenant chaque fois prendre un objet Vous pouvez faire ce jeu avec un relai par équipe (par ex. en famille)

TITRE	Ce qu'il faut faire	Matériel	Vidéo <i>Mimi et son frère Alec sont à la manœuvre pour ce jeu !</i>	Variantes <i>Reprendre le jeu, mais en modifiant un peu la règle, le matériel...</i>
Jeux du rampeur	Situation à 2 ou plusieurs personnes : - on choisit un trajet de quelques mètres et une cible comme point d'arrivée. C'est une course en rampant. Celui qui touche le 1 ^{er} la cible a gagné  <u>Conseil égalité des chances</u> : Le trajet pour le plus jeune est plus court	une cible pour matérialiser l'arrivée : un carton, une chaussure...	https://www.pedagogie.ac-nice.fr/dsden06/eps06/wp-content/uploads/sites/6/2020/04/VID-20200331-WA0002-2.mp4?_=1	A présent, vous allez réaliser cette situation en rampant sur le dos ou bien en rampant en marche arrière... - vous pouvez faire le jeu du déménageur (déplacement en rampant) en revenant chaque fois prendre un objet Vous pouvez faire ce jeu avec un relai par équipe (par ex. en famille)

Jeux du sauteur à la corde	Un sauteur à la fois. Le ou les autres sur le côté et comptent -réussir le plus de sauts à la corde pieds joints. Chacun a 3 essais. Celui qui comptabilise le plus de sauts par essai a gagné.  <u>Conseil égalité des chances</u> : Le plus jeune a 2 essais de plus ; Ou alors on additionne le nombre total de sauts au bout des 3 essais	Une corde (à sauter ou bout de corde ordinaire) Une bonne longueur : Bras fléchis à 90°, la corde doit juste toucher le sol	https://www.pedagogie.ac-nice.fr/dsden06/eps06/wp-content/uploads/sites/6/2020/04/VID-20200402-WA0000.mp4?_=1	A présent, on peut compter autrement le nombre total de sauts. Combien de sauts - En 15 secondes ? - En 30 secondes ? On peut aussi compter combien de fois on se trompe en 1 minute (et essayer de faire moins de fautes à l'essai suivant)
----------------------------	--	--	---	---

	Ce qu'il faut faire	Matériel	Vidéo <i>Mimi et son frère Alec sont à la manœuvre pour ce jeu !</i>	Variantes <i>Reprendre le jeu, mais en modifiant un peu la règle, le matériel...</i>
Le jeu des postures	<p>Il faut tenir la posture d'un animal au moins 5 secondes sans bouger</p> <p>Au choix : la girafe, le chat, la souris, le corbeau...</p> <p>Pour voir des exemples : Yoga des animaux : https://www.youtube.com/watch?v=XQybM1QPV-g</p>	Sur un tapis, une couverture, une serviette...	<p>Alec et la posture du « corbeau » :</p> <p>https://www.pedagogie.ac-nice.fr/dsden06/eps06/wp-content/uploads/sites/6/2020/04/91752980067385765811001-225x300.jpg</p>	<p>- A présent, on peut enchaîner 2 postures ex. Le chat puis le chien, le chat et la souris, la girafe et le chameau...</p> <p>- le jeu des statues : on imite un animal qui se déplace dans la jungle (par exemple, un lion) et au signal il devient une statue (il s'immobilise 5 secondes), puis il se déplace à nouveau... Changer d'animal de temps en temps, par exemple en racontant une histoire (rencontre du serpent silencieux, du singe espiègle, du rapide guépard...)</p>