

Titre : Les billes font la course

Auteur : Frédérique Bertrand et Mickaël Leblond

Les 5 piliers pour travailler la compréhension

Le système des personnages

- Nommer, identifier tous les personnages : associer leur représentation dans l'album à leur nom puis à leur fonction sur une course automobile. **Construire un tableau synthétique des personnages.**

- Les personnages cités : les rouges et les bleues / les mécaniciens
- Les personnages présents dans l'illustration mais non-cités dans le texte : les commissaires de course, les spectateurs, le commentateur radio (uniquement sur la quatrième de couverture).

- **Lister les différentes actions de chaque personnage** : proposer un personnage, décrire ce qu'il fait en utilisant le lexique approprié et définir son but, son intention.

- **Relever les différents lieux** afin de placer ensuite les personnages dans ces lieux :

- Le garage avec les garagistes
- Le circuit avec les pilotes
- La grille de départ avec la position des voitures des pilotes
- L'arrêt au stand avec le ravitaillement (ravitailler en essence et changer les pneus) avec les pilotes et le personnel des écuries

- **Les accessoires des différents personnages** : construire un tableau de tous les accessoires des différents personnages engagés autour de la course automobile, chercher la signification dans l'histoire et dans la course automobile de façon générale. Opérer une comparaison.

- Les drapeaux pour avertir les pilotes d'un danger ou d'une situation particulière.

Drapeau à damier : fin de la course

Drapeau noir : disqualification du pilote

Drapeau bleu (normalement) : pour prévenir les pilotes qu'ils vont être dépassés par les leaders

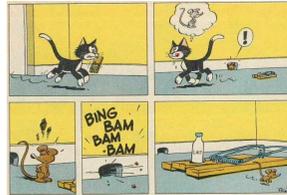
Drapeau rouge (normalement) : interruption de la course

Drapeau jaune : pour prévenir d'un accident et demander aux pilotes de ne plus dépasser

Drapeau vert : indique la fin du danger

Drapeau blanc : présence de la voiture de sécurité sur la piste

BING



- Etablir la famille du mot « rouler »

rouler, roulade, rouleau, roulement, roulette, roulotte, dérouler, dérouleur, enrouler, roulis, ...

- Définir chaque mot
- Illustrer chaque mot
- Jouer avec les mots : devinettes, charades, mots croisés, ...

- Les expressions :

« finir dans le décor »

- Expliquer cette expression en contexte.
- Lister d'autres expressions avec l'utilisation du mot « décor », les illustrer et les définir.

Camper le décor	Décrire l'arrière-plan d'une histoire
L'envers du décor	Ce qu'on ne veut pas montrer en public
Aller, valser dans le décor	Quitter la route accidentellement
Se fondre dans le décor	Se confondre avec l'environnement

Le nourrissage culturel

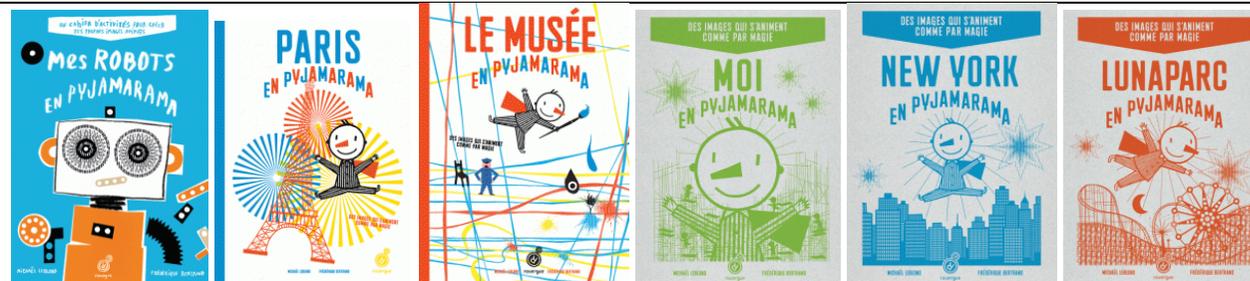
- Visionner une course automobile pour comprendre le rôle des différents intervenants sur une course : les commissaires de course, les pilotes, les écuries, les mécaniciens, ...

<https://www.youtube.com/watch?v=KGYQKcoUxYI>

- Le commentateur radio.

Les élèves pourraient imaginer une autre course et il s'agirait de travailler le commentaire style émission radio pour accompagner la course automobile

- Les réseaux de livres : découvrir la collection du monde en Pyjamarama.



La production d'écrit

- Réécrire **en transposant ce texte en une BD**
- **Imaginer une autre fin** en s'appuyant sur les personnages secondaires de l'histoire.
- **Insérer un autre commentateur radio**
- **Faire parler les spectateurs** dans des bulles
- **Faire parler tous les ouvriers dans des bulles** (double-page avec la dépanneuse)

VROUM.

Bienvenue à tous et à toutes !

Le départ de la grande course va être donné,
toutes les billes se préparent
et roulent vers la grille de départ.

Les rouges se rangent d'un côté,
les bleues de l'autre.

Prêts ?
Partez !
Et c'est parti !!

Ça roule ...
Ça roule ...
Ça roule !

OHLALA !
Oh là !
Ça tourne et ça s'enroule,
quel méli-mélo
dans les lacets ...

Voilà nos billes
tourneboulées qui se sont
toutes mélangées !
OHLALALALALA !

TAP TAP TAP !
BING
Heureusement
les mécaniciens déboulent
pour réparer le circuit.
La course est déviée ...

Bing ! Bing ! Bing !
Voilà tout est réparé !
La course peut reprendre.

Mais on dirait que les rouges ralentissent, elles doivent faire le plein d'énergie ...et les voici reparties de plus belle !

Les billes rouges roulent
maintenant à toute allure !!
Mais ...ne vont-elles pas trop vite ??

La course continue,
les bleues roulent vers la victoire ...

Et ce sont chers amis, les billes bleues
qui gagnent la course !
On attend toujours l'arrivée des rouges,
mais où sont-elles passées ?
A coup sûr, elles ont fini dans le décor.

Chers amis,
quel grand moment
nous avons vécu là !
Cette course était magique et animée d'un bout à l'autre, comme tous les autres livres en pyjamarama.