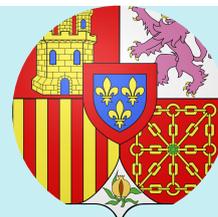
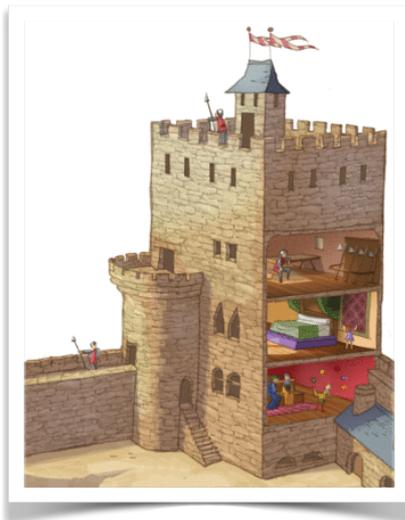


Au Moyen-Âge

Le donjon

On l'appelle plutôt la « grosse tour ». Le **donjon** sert d'habitation mais aussi de lieu de recul en cas d'attaque.

Les **créneaux** se situent au sommet des tours. Ils permettent à ceux qui sont attaqués de tirer des projectiles sur les attaquants qui sont en dessous d'eux.



Un blason

C'est un symbole représentant une famille. Il peut aussi être un des symboles d'une ville ou d'un pays.

L'équipement du chevalier

L'**épée** est précieuse et coûteuse pour un chevalier, on la garde toute sa vie. Elle mesure 1 mètre, pèse environ 2 kilos et se manie à deux mains.

L'**écu** est le bouclier du chevalier. Il porte le blason de sa famille pour qu'on le reconnaisse de loin.

Le **heaume** est un casque en métal qui recouvre sa tête mais qui réduit sa vue.



La catapulte

C'est une machine de guerre qui servait à lancer, très loin et sans explosif, de grosses pierres. Elle fonctionnait comme un arc géant.

1

LE DRAGON

Il crache le feu. Il n'est ni bon ni mauvais. Il est le gardien d'une caverne ou d'un lieu où se trouve un trésor.

2

LE CHEVALIER

C'est un soldat de choix. Il part au combat pour défendre son seigneur. C'est un guerrier courageux et imposant.

3

LES ARMES

Le chevalier apprend dès l'enfance à manipuler la lance, l'épée, la masse d'arme et la hache de guerre.



La tente médiévale

Elle pouvait être une chambre à coucher, une chapelle ou une garde robe.