**TRAME DE VARIANCE DES JEUX D’OPPOSITION (CAMETI)**

|  |  |
| --- | --- |
| *Faire évoluer*  *l’organisation* ***C****orporelle* | |
| **Actions** | *- Toucher, attraper, tenir, peser, bloquer, prendre appui, pousser, tirer, soulever, ceinturer, maintenir, déséquilibrer, crocheter, barrer, …*  *- Supprimer l’utilisation de certaines parties du corps (1 main, sans les mains, …) - Niveau des prises au corps* |
| **Position/Equilibre** | *- A plat ventre, à genou, accroupi, debout* |
| **Déplacement** | *- En avant, en arrière, …* |

|  |  |
| --- | --- |
| *Faire évoluer*  *le rapport aux* ***A****utres* | |
| **Fonction des élèves** | *- Joueur ou arbitre* |
| **Rôle des joueurs** | *- Attaquant, défenseur ou les 2*  *- partenaire, adversaire* |
| **Nombre** | *- Groupe contre groupe, un contre groupe, un contre un, équipe contre équipe*  *-Ssituation de surnombre (d’attaquant ou de défenseur)* |
| **Forme** | *- Equipe, spontané, imposé, homogène, hétérogène….* |
| **Contact** | *- plus ou moins de surface de contact avec l’adversaire* |
| Règles | *- Actions permettant de marquer : toucher , prendre un foulard, , délivrer niveau de la prise au corps, ….*  *- Actions autorisées : toucher, plaquer, …* |

|  |  |
| --- | --- |
| *Faire évoluer le* ***M****atériel :*  *l’utilisation d’engins* | |
| Nombre | *- Objet à attraper pour neutraliser l’adversaire ou gagner (foulard, cordelette,...)* |
| Type d’engins | *Ballon, foulards, épingles à linge, cordelette ….* |
| Règles | *- Manipulation : d’une seule main, à 2 mains*  *- Emplacement des épingles, des foulards, …*  *- Nombre d’objets à conquérir* |

|  |  |
| --- | --- |
| *Faire évoluer l’****E****space*  *Le milieu et l’aménagement matériel* | |
| **Aire de combat** | *- Dimension : agrandir, rétrécir*  *- Rond, rectangle, carré* |
| **Zone d’actions** | *- Zone d’attaque/ zone de défense*  *- Espaces séparés/interpénétrés…*  *-Zone à l’extérieur de laquelle on a perdu* |

|  |  |
| --- | --- |
| *Faire évoluer le* ***T****emps* | |
| **durée** | *- Reprises plus ou moins longues (30’’, 1’, 1’30)* |
| **Reprises** | *- Plus ou moins de reprises dans le combat pour gagner* |
| **Fin du match** | *- Plus d’objets ou d’opposants ou fin de la durée du combat* |

|  |  |
| --- | --- |
| *Faire évoluer les* ***I****ntentions* | |
| **Score** | *- Améliorer le score : diminuer ou augmenter l’écart de points*  *- Réussir une action le plus de fois possible sur X tentatives*  *L’évolution de l’intention doit s’appuyer avant tout sur le score bien plus que sur la victoire ou la défaite…* |
| **Rôle** | *- Améliorer un des rôles : plus offensifs, plus défensif (on peut valoriser aux points l’un des rôles)*  *- Varier les stratégies, les techniques (de mise au sol, …)* |