

**OBSERVABLES DANS LES JEUX DE POURSUITE SANS BALLON AVEC FOULARD**

Etape	Se reconnaître dans un rôle		Contrôler une motricité spécifique		Monter vers la cible		Respecter de règles du jeu		Adapter sa stratégie
	de	vers	de	vers	de	vers	de	vers	vers
« Le chat et les souris » Jeu de poursuite Se reconnaître poursuivant-poursuivi	<b>Chat</b> Fait le chat mais ne cherche pas à attraper les foulards <b>Souris</b> Crie quand le chat s'approche	<b>Chat</b> Attrape les foulards <b>Souris</b> Court pour ne pas être attrapé	<b>Chat</b> N'attrape pas les foulards <b>Souris</b> Course désordonnée	<b>Chat</b> Coordonne course et préhension <b>Souris</b> Court en zig-zag	<b>Chat</b> S'arrête dès qu'il a attrapé un foulard change de cible tout le temps <b>Souris</b> Court sans tenir compte du chat	<b>Chat</b> Vise une souris et attrape le foulard <b>Souris</b> Court en tenant compte du chat	Sort des limites du terrain <b>Chat</b> Attrape plusieurs foulards avant de les déposer dans la caisse <b>Souris</b> Ne remet pas de foulard lorsque le sien a été attrapé	Respecte les limites <b>Chat</b> Dépose le foulard avant de chasser à nouveau <b>Souris</b> Reprend un foulard dès que le sien a été enlevé	<b>Le chat</b> Poursuit une souris proche  <b>Les souris</b> S'éloigne du chat
« Les chats et les souris » Coopérer avec des partenaires pour s'opposer collectivement à plusieurs adversaires, comme attaquant ou défenseur	<b>Chat</b> Poursuit une souris qui n'a pas de foulard Poursuit un de ses partenaires <b>Souris</b> Se laisse attraper Ne prend en compte qu'un adversaire	<b>Chat</b> Attrape uniquement les foulards des adversaires <b>Souris</b> Esquive Tient compte de tous les adversaires	<b>Chat</b> Ne parvient pas à coordonner course et préhension du foulard <b>Souris</b> Se déplace de façon désordonnée	Se déplace en fonction de ses adversaires et de ses partenaires	<b>Chat</b> Chasse au hasard Ne coopère pas pour chasser <b>Souris</b> Se rapproche des Chats	<b>Chat</b> Choisit et poursuit un adversaire proche Choisit un adversaire déjà chassé : coopère <b>Souris</b> S'éloigne des Chats	<b>Chat</b> Attrape plusieurs foulards avant de les déposer dans la caisse <b>Souris</b> Ne remet pas de foulard lorsque le sien a été attrapé	<b>Chat</b> Dépose le foulard avant de chasser à nouveau <b>Souris</b> Reprend un foulard dès que le sien a été enlevé	<b>Les chats</b> collabore pour attaquer <b>Les souris</b> S'éloigne des chats
« Les loups et les renards » Coopérer avec des partenaires pour s'opposer collectivement à plusieurs adversaires, comme attaquant et défenseur	N'est qu'attaquant ou que défenseur Se laisse griser par le jeu et attrape tous les foulards (adversaire et partenaire)	Assume les deux rôles simultanément	Est captivé par son rôle d'attaquant et oublie de défendre son foulard (et inversement)	Se déplace en fonction de ses adversaires et de ses partenaires	S'éloigne des adversaires mais ne cherche pas à attraper	Protège son foulard par ses déplacements et cherche à saisir les foulards des adversaires	Chasse alors qu'il n'a plus de foulard Prend les foulards dans la réserve des adversaires	Reprend un foulard avant de repartir chasser Prend et dépose les foulards dans sa réserve	Coopère avec ses partenaires pour bloquer un adversaire ou pour aider un partenaire à ne pas se faire prendre son foulard
« Poules, renards, vipères » Coopérer avec des partenaires pour s'affronter collectivement à plusieurs adversaires, dans un jeu collectif complexe	N'identifie pas ceux qui l'attaquent de ceux que lui-même doit attaquer	Identifie les joueurs qui veulent voler son foulard de ceux à qui il doit voler le foulard Passe rapidement du rôle de poursuivi à celui de poursuivant	Difficulté à enchaîner une course d'esquive et de poursuite	Enchaîne des courses d'esquive et de poursuite	Est captivé par son rôle de défenseur et oublie d'attraper les foulards des adversaires Ne sort jamais du refuge	S'approche des proies tout en s'éloignant des prédateurs Utilise le refuge pour ne pas être attrapé	Attrape les foulards de n'importe quelle autre équipe que la sienne	Attrape les bons foulards	Profite que son adversaire est occupé à voler un foulard pour lui voler le sien