



Matériels et applications

	<p>Le clavier sans fil.</p> <p>Relié par wifi au poste maître, il permet une collaboration plus aisée.</p>
	<p>TBI (Tableau Blanc Interactif)</p> <p>Le Département et la Région remplacent peu à peu les vidéos-projecteurs par des TBI, qui outre l'avantage de présenter une meilleure définition de l'image, proposent une série de fonctionnalités interactives très appréciées.</p>
	<p>Adaptateur d'affichage sans fil (Dongle mirroring)</p> <p>Cet appareil se branche sur le port HDMI et le port USB du vidéoprojecteur et permet de diffuser ("caster") le contenu d'un appareil type tablette ou téléphone auquel il aura été préalablement associé.</p>
	<p><u>Moodle</u></p> <p>Cette plateforme accessible aux lycées via Atrium permet de publier des ressources et des activités de tout type auxquelles les élèves peuvent avoir accès. Ils peuvent également remettre des productions écrites ou orales.</p> <p><u>Tutoriel vidéo</u> de la DANE de Nice</p>
	<p><u>Quizlet</u></p> <p>Un site qui permet de créer (ou faire créer) des listes de vocabulaire et qui génère des exercices afin de varier les types d'apprentissage.</p> <p><u>Tutoriel vidéo</u></p>

	<p><u>Genially</u> Un site espagnol (de Cordoue) qui permet de créer (ou faire créer) des présentations interactives, mais aussi des "gamifications". <u>Tutoriel vidéo</u></p>
	<p><u>Padlet</u> Un site qui permet de créer un "mur" virtuel pour mettre à disposition des ressources ou pour mettre en ligne simplement les productions des élèves. Idéal pour présenter une séquence de manière synoptique. <u>Tutoriel vidéo</u></p>
	<p><u>Pearltrees</u> Pearltrees est un site qui permet d'organiser, d'explorer et de partager des contenus numériques. Très pratique pour présenter une séquence de manière synoptique. <u>Tutoriel vidéo</u></p>
	<p><u>LearningApps</u> Ce site permet de proposer à ses élèves des exercices déjà "tout prêts" ou d'en créer très facilement selon des modèles déjà pré-existant. <u>Tutoriel vidéo</u></p>
	<p><u>Kahoot</u> Cette application en ligne permet de générer des QCM interactifs. Le système est apparenté à celui des boîtiers de vote (en se connectant sur kahoot.it sans inscription) et permet à l'enseignant d'évaluer, pour chaque élève, le degré d'acquisition des contenus étudiés ou de faire créer les quiz pour défier ses camarades.</p>
	<p><u>Thinglink</u> Cette application en ligne permet de créer des images ou textes "augmentés" en y ajoutant des pastilles (tags) qui comporteront, par exemple, des aides à la compréhension que l'élève fera apparaître en glissant le curseur ou son doigt dans le cas d'une tablette ou d'un smartphone.</p>
	<p>Stoodle Cet outil permet de créer un tableau blanc sur lequel on peut notamment afficher une photographie qui pourra être légendée. <u>Tutoriel</u></p>
	<p><u>Madmagz</u> Outil permettant la création d'un magazine en ligne gratuitement.</p>

	<p><u>Canva</u> Outil permettant la réalisation d'infographies telles que logos, flyers, dépliants, affiches, etc. au rendu professionnel.</p>
	<p><u>Framindmap</u> Issu de la suite Framasoft, totalement gratuite et en open source, il s'agit d'un créateur de cartes mentales, facile d'utilisation pour les enseignants et les élèves.</p>
	<p><u>Coggle</u> Créateur de cartes mentales, d'un usage un peu plus élaboré et peut-être un peu plus esthétique de Framindmap.</p>
	<p><u>Unitag</u> Outil qui permet de générer gratuitement des QR Code, donnant ainsi un accès direct à la source souhaitée, que les élèves peuvent scanner avec leurs smartphones ou tablettes.</p>
	<p><u>Adobe Spark</u> C'est un outil qui permet de réaliser des pages de sites internet, de manière très guidée et intuitive, ce qui peut constituer une alternative aux présentations de diaporamas.</p>