

PROJET PÉDAGOGIQUE

Hélène Duhamelle

helene.duhamelle@ac-nice.fr

Collège La Sine - Vence

SÉQUENCE

Ti racconto un viaggio

NIVEAU

Classe de 4e LV2, niveau A1+/A2

AXES DU PROGRAMME 2025 (Bulletin officiel n° 12 du 19 mars 2026)

- Axe 2 : Voyages et exploration
- Axe 4 : Inventer, innover, créer

OBJECTIFS

- culturels : les traces en Italie de la mythologie grecque
- linguistiques : la description physique et du caractère, l'imaginaire, le jeu
- grammaticaux : les temps du passé (passé composé et imparfait), le pluriel
- pragmatiques : découvrir certains outils numériques et se les approprier (Genial.Ly, FreeSound) ; utiliser l'IA (Gemini) de manière protégée et en concordance avec les apprentissages ; travailler... pour un jeu !
- compétences psychosociales : travailler ensemble ; laisser exprimer son imagination ; créer et partager ; avoir confiance en soi ; prendre la parole pour proposer ; savoir jouer ; rire.

PROJET INTERMÉDIAIRE

Jeu : *Indovina chi è ? Speciale mitologia*

Reconnaître amis ou ennemis d'Ulysse grâce à une description.

PROJET FINAL

Realizziamo un gioco dell'oca di un nuovo viaggio di Ulisse

En 3 étapes :

- évaluation formative en 2h par groupe de 2: inventa un amico e un nemico di Ulisse (nome, tipo di creatura, carattere, fisico, zona geografica, poteri magici)
(1^e heure : brouillon / 2^e heure : correction avec cahier)

- création des images du jeu d'après les évaluations, grâce à Gemini (compte du professeur)
- réalisation du jeu de l'oie grâce à Genial.Ly (comptes élèves créés sur Mailo), en 3 ou 4h : conception des règles, des pions, des cartes, du titre ...

PRINCIPAUX SUPPORTS DE COMPRÉHENSION

- Étude d'une page d'Homère en italien
https://www.mondadorieducation.it/risorse/media/secondaria_primo/italiano/giallo_rosso_blu1_epica/leggi_ascolta_epica/odissea/ciclope_polifemo/il_ciclope_polifemo.pdf
- Dessin animé Ulisse e Polifemo disponible sur youtube
<https://www.youtube.com/watch?v=pEFQ-NHGpQs> (A partir de 5'35)
- Shorts youtube sur les ennemis d'Ulysse

OUTILS NUMÉRIQUES

- Pour la conception du jeu de l'oie : <https://app.genially.com>
- Pour la création de voix off : <https://musely.ai/fr>
- Pour la réalisation d'images : <https://gemini.google.com>
- Pour la recherche de bruitages : <https://freesound.org/>
- Pour la création de mails RGPD pour les élèves : <https://www.mailo.com/fr>