

LETTRE D'INFORMATION DES USAGES DU NUMERIQUE EN ANGLAIS

LP

Une application, un logiciel, un site, un tutoriel...Voici la lettre n° 5 du IAN

Je vous souhaite une bonne année 2019. Je vous propose dans ce cinquième numéro des outils, des logiciels, des applications pour développer une pédagogie par le jeu.

Ces informations pourront venir en complément aux formations en langues qui vous sont présentées au PAF cette année.

Cliquez sur les icones afin d'accéder aux différents liens des outils proposés.

Je me tiens à votre disposition pour toutes questions concernant le numérique. En vous souhaitant bonne lecture.

Emmanuel Godin – IAN - PLP Anglais-Lettres

Motiver les élèves par le jeu

S'cap Game : Aide à la création et recommandations



Liens :

Comment se lancer dans la conception d'un jeu pédagogique...Ce site est riche en conseils et vous aidera à imaginer et mettre en œuvre votre création.

Des ressources pour créer votre jeu



Liens :

Voici un site très complet pour créer votre jeu. Vous y trouverez des ressources et des liens pour réaliser vos énigmes, des exemples de jeux d'évasion pédagogiques ... C'est véritable une mine d'or !!!

Un couteau suisse pédagogique 2.0



Lien :

Outils 2.0 est un site répertoire de logiciels ou sites gratuits ou en partie gratuits. Ces outils peuvent être utilisés dans le cadre d'une situation de formation et d'enseignement afin d'introduire le numérique dans les pratiques pédagogiques.

Autres ressources du numérique

Lien :  Lettre n°1

 Lettre n°2

 Lettre n°3

 Lettre n°4

Vous avez la possibilité de compléter votre collection de ressources numériques en visitant [le site Portail académique d'Anglais en Lycée Professionnel.](#)



CONTACT egodin@ac-nice.fr