

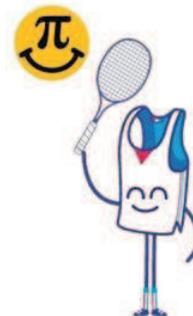


JOUR 2
ENIGME 2

CYCLE 3
NIVEAU 1 à 4

+

LE LANCER DE POIDS





Règles du jeu :

Tout comme le lancer de javelot, le but du lancer de poids est de lancer le plus loin possible ; cette fois non pas un javelot, mais une boule. Cette boule, faite de métal, pèse jusqu'à 7 kg ! Les lanceurs se placent dans un cercle d'environ 2 mètres de diamètre, et lancent le poids, soit directement, soit en effectuant une rotation d'un tour et demi sur eux-mêmes.

2

Histoire du lancer de poids :

Cette discipline d'athlétisme apparait aux Jeux Olympiques en 1896 (pour les hommes, 1948 pour les femmes), mais, tout comme le lancer de javelot, elle est elle aussi bien plus ancienne !

Avant de n'être qu'un simple jeu, le lancer de pierre ou de masse était une activité de défense, de chasse, et même une activité guerrière ! Pendant l'Antiquité, ce lancer se popularise et devient un jeu de précision.

Adaptations du lancer de poids avec les âges :

Au XVIIème siècle, on ne lance plus des pierres, mais des boulets métalliques. De plus, avant son entrée aux Jeux Olympiques, les boules étaient lancées uniquement sans rotation, et atterrisaient donc... moins loin !



Record du monde
masculin : 23,12 m
Record du monde féminin :
22,63 m





LE LANCER DE POIDS

C3

N3

A Laure de jouer !

A Surya de jouer !

Laure lance des objets et dit :

Surya lance des objets et dit :

J'ai lancé tout ce qui est blanc et qui possède seulement trois angles.

J'ai lancé tous les quadrilatères blancs et gris.



Quelle est la masse totale des objets lancés par Laure ?

Quelle est la masse totale des objets lancés par Surya ?

.....

.....



LE LANCER DE POIDS

C3

N3

A Yannick de jouer !

Yannick lance des objets et dit :

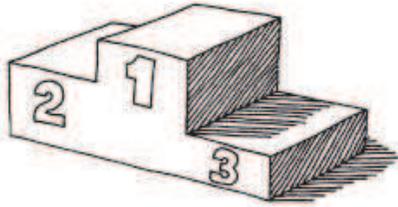
J'ai lancé tous les objets qui ne sont ni petits, ni noirs, ni de formes rectangulaires.



Quelle est la masse totale des objets lancés par Yannick ?

.....

+



C3

N3

