

ENIGME 2



Un ordinateur un peu spécial

Un ordinateur très rudimentaire ne sait faire que deux choses :

- Ajouter et soustraire deux nombres (situés dans des zones mémoire)
- Affecter , c'est-à-dire placer dans une zone mémoire le résultat d'un calcul ou le contenu d'une autre zone mémoire.

Ce n'est pas tout : il ne possède que 2 zones mémoire !

Et au moment où l'on vous parle , chacune contient un nombre.

Comment peut-on échanger , en un minimum d'opérations , le contenu de ces deux zones ?

Solution de l'énigme 1

Notons x la racine du code.

$$(x - 1)^2 = x^2 - 85$$

$$85 = x^2 - (x - 1)^2$$

$$85 = x^2 - (x^2 - 2x + 1)$$

$$85 = 2x - 1$$

$$86 = 2x$$

$$43 = x$$

Mon code est donc $43^2 = 1849$.