

Groupe de Réflexion Académique Lycée (GRAL) en Mathématiques Avril 2020

LAUGIER Audrey

Professeur de mathématiques

Lycée Honoré D'Estienne D'Orves, Nice (06)

**Outils :** Site et application *EdPuzzle* ; *Youtube* 

**Nature :** auto-évaluation - récréations mathématiques – transposable en évaluation et classe inversée, entre autres.

**Objectifs pédagogiques :** Consolider les ensembles de nombres vus au lycée ; Approfondir la culture mathématique sur les ensembles et la notion d'infini.

Voie : générale (adaptable en technologique)

Niveau de classe : à partir de la seconde

**Thématique(s) du programme** : Ensembles de nombres – Infini – Histoire des mathématiques

**<u>Pré-requis</u>** : Définition des ensembles de nombres niveau seconde ; définition des nombres premiers.

**Résumé de l'article :** Un exemple d'exploitation ludique, interactive et efficace d'une vidéo, en intégrant au fur et à mesure de la lecture de la vidéo des commentaires, des questions à choix multiples ou vrai/faux, des feedbacks. Avec récupération des réponses des participants. Transposable dans de nombreuses situations et divers objectifs pédagogiques.

Cet exemple a été transmis à une classe de seconde à l'occasion des vacances de printemps (auto-évaluation, formative et ludique), mais pourrait tout-à-fait être transmis à une classe de première ou de terminale.

## Un exemple de récréation mathématique, à partir d'une vidéo Youtube

Visionner (et interagir avec) une vidéo EdPuzzle, à partir d'un simple Code Classe

Pour vous faire une idée du rendu, je vous propose de tester vous-mêmes, pour commencer, cet exemple de vidéo *EdPuzzle* que j'ai réalisée (à partir d'une vidéo *Youtube*) et transmise à mes lycéens.

Cela vous prendra 15-20 minutes (si vous le souhaitez, vous pourrez bien sûr stopper avant la fin, mais vous ne verrez alors pas le bilan, ce qui est dommage).

**Etape 1 :** se connecter à <u>http://edpuzzle.com</u> à partir d'un ordinateur, ou bien télécharger et lancer l'application EdPuzzle à partir d'une tablette ou d'un smartphone.



Etape 2 : Cliquer sur « Open class »

Etape 3 : Entrer le class code lelikma (toujours fourni par l'enseignant) puis « Find class ».

| 💫 edpuzzle  | Log in |
|---|--------|
|   |        |
| Open class  |        |
| No account, no problem! Join an open class in<br>just two clicks! |        |
| Class code<br>Ielikme   |        |
| Find class  |        |

**Etape 4 :** Entrer votre nom (*j'exige des élèves qu'ils entrent : NOM Prénom*), puis « *join open class* » . Vous entrez ainsi dans la classe « **Exemple** »

| 🔗 edpuzzle                                |   | Log in                     |
|---|---|----------------------------|
|   | You found an open class!  |                            |
|   | Just enter a nickname and click on the button<br>to join your open class! |                            |
|   | Exemple<br>Audrey LAUGIER<br>Class code: lelikma                          |                            |
|   | Nickname<br>Dupont  |                            |
|   | Join open class<br>Cancel   |                            |
| ≽ edpuzzle                                |   | Leave open class           |
| Exemple Nom de la classe                  |   | OPEN CLASS CODE<br>Ielikma |
| Due assignments <b>1</b> No due date Past |   |                            |
| In progress<br>Assignment                 | Vidéos à visionner par la classe<br>(une date buttoir peut être fixée)    | Start date                 |
| Culture mathématique : l'infini           | ,   | Yesterday                  |

#### Etape 5 : Cliquer sur « *Culture mathématique : l'infini* » ; la vidéo apparaît, prête à être lancée.



**Etape 6 :** Cliquer sur *lecture* (triangle) et c'est parti ! **Vous ne pourrez pas passer** d'étapes car la vidéo est ainsi configurée pour m'assurer que l'élève visionne l'intégralité, mais il est possible d'accorder ce « droit ».

**Etape 7 :** Lorsqu'une note (=commentaire) apparaît, appuyer sur lecture pour écouter la note (si elle est audio) ou lire la note. Puis « *Continue* » .



**Etape 8 :** Lorsqu'une question apparaît, cocher la ou les bonne(s) réponse(s), puis « *Continue* ». Vous aurez ensuite une correction immédiate, assortie éventuellement de « *feedbacks* », c'est-àdire de commentaires laissés par l'auteur du questionnaire. S'il y a plusieurs questions au même instant de la vidéo, elles sont toutes proposées **avant** une correction globale.

En cliquant sur « *rewatch* », vous pouvez revisionner les quelques secondes précédant la question, si besoin.

#### Puis « Continue ».





#### **Etape 9 :** A l'issue de la vidéo, un bilan de vos réponses est proposé.





### Construire une vidéo EdPuzzle

**<u>Etape 1 :</u>** si ce n'est pas déjà fait, créer un compte *EdPuzzle* enseignant.

**Etape 2 :** Importer la vidéo sur laquelle vous voulez travailler, soit à partir de vos propres vidéos, soit à partir d'Internet *(Youtube, Khanacademy*, etc)



**Etape 3 :** Sélectionner la vidéo et la lancer. Avec « *cut* », il est possible de ne conserver que des « morceaux » de la vidéo d'origine.

**Etape 4 :** Au moment de la vidéo où vous souhaitez insérer un commentaire ou une question, cliquer sur « *questions* ».

Pour un commentaire, choisir « *Note* » -- voir Etape 5 -- ; pour une question, choisir entre QCM et question « ouverte » (mais le second choix ne pourra être évalué... – voir Etape 6 --.

Les réponses à un QCM seront **aléatoirement** proposées aux participants, cela est automatique. Il est également possible d'enregistrer un commentaire audio, couvrant TOUTE la vidéo (vous ne pourrez pas le faire que partiellement), en choisissant « *voiceover* ».





**Etape 5 :** Un commentaire inséré (note) peut être **écrit ou oral**. Dans le cas d'un commentaire oral, cliquer sur le micro... et parler dans votre micro. Il est bien entendu possible de vérifier avant de valider le commentaire.

L'image sera **figée** pendant que le commentaire est écouté.



**Etape 6 :** Rédiger la question (l'écriture mathématique n'est pas proposée dans la version gratuite ; en revanche, il est possible d'importer l'image de son choix), puis les réponses (minimum deux, et il est possible d'en ajouter autant que nécessaire !).

Il est possible de préciser un « *feedback* », c'est-à-dire un commentaire qui sera affiché lors de la correction, en cliquant sur « feedback » en bas à gauche de chaque réponse.

**Préciser en cochant à droite** de chaque réponse, quelles réponses devront être cochées pour obtenir le maximum de points (les « bonnes »).

Vous pouvez ensuite sauver et avancer dans la vidéo, ou bien ajouter une ou plusieurs questions sur le même modèle.





Etape 7 : lorsque vous avez terminé d' « enrichir » votre vidéo, cliquer sur « Finish »

**Etape 8 :** cette version de votre vidéo apparaît donc dans « *Content* », et vous pouvez la renommer, la rééditer, la supprimer, la dupliquer, ou encore l'assigner à une classe. Pour l'assigner à une classe, choisir « *assign* », puis choisir la classe et les modalités.

| Search content            |   | Content | Gradebook My Classes |
|---------------------------|---|---------|----------------------|
| ĺ                         | Basic account   |         | Refer to earn space  |
| Content                   |   |         | A                    |
| Home                      |   |         |                      |
| Curriculum                | My Content  |         | Add Content          |
| High School Honoré d'Esti | Search in My Content  |         | Sort by date 👻       |
| My Content                | Videos  |         |                      |
| Popular channels          |   |         |                      |
| Edpuzzle                  |   |         |                      |
| YouTube                   |   |         |                      |
| Khan Academy              | L'infini - Scrence Copy of Cours Vecteurs 2 Cours Vecteurs 2 030420 |         |                      |
| National Geographic       | étonnante #4 030420 page 6 - version… page 6 - version tuto         |         |                      |
| TED Talks                 |   |         | -                    |
| Veritasium                | Assign Edit Move to folder Duplicate Unselect Delate                |         |                      |
| Numberphile               | Paralli Fart Hove to lordel publicare ouserert Daters               |         |                      |

|                 | Assign to a class               | Si besoin de<br>date (et hor | e donner une<br>raire) buttoir                                 |
|-----------------|---------------------------------|------------------------------|--|
| 211             | ۹<br>٥٢                         | Start Date                   |  |
| Exemple 0 Un ex | emple d'utilisation de EdPuzzle | Today                        | Interdire aux participants de<br>« passer » des étapes, ou non |
|                 |                                 | Due Date<br>No due date      |  |
|                 |                                 | Prevent Skipping             | _ ⊘ 3  |
|                 |                                 | Turn on CCs                  | <b>⊗</b> _) 0  |
|                 |                                 |                              |  |
| + Add new class | Later Assign                    |                              |  |

## Création d'une classe et obtention du Code Classe :

**Etape 1 :** cliquer sur « *Add a new class* », choisir un nom et « *open* » pour que les participants n'aient pas besoin de créer un compte *EdPuzzle* pour participer.

Cependant, le mode « *Classic* » permet un meilleur contrôle des participations, dans le cas d'une évaluation, par exemple...

| Add a new class Import class Details Details Name Exemple Description optional Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde Class Type Classic Open Rue une seconde to join – no account required! See your students' progress for each  |  |
|---|--|
| Details          Name         Exemple         Description       optional         Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde         Class Type         Classic         0   |  |
| Details          Name         Exemple         Description       optional         Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde         Class Type         Classic         Open         Autour subar entary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your students just have to enter a class code to join - no account required! See your students' progress for each   |  |
| Details          Name         Exemple         Decription       optional         Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde         Class Type         Classic         Open         Augustation de stabulation de topuzzle for quick practice? For open classes, your students just have to enter a class code to join - no account required! See your students' progress for each  |  |
| Name         Exemple         Description       optional         Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde         Class Type         Classic         Open         Any oper schafter or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your students just have to enter a class code to join - no account required! See your students' progress for each  |  |
| Name         Exemple         Description       optional         Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde         Class Type         Classic         Open         Account soute entary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your students just have to enter a class code to join - no account required! See your students' progress for each   |  |
| Exemple Description optional Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde Class Type Classic Open Acounce seture entary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each   |  |
| Description optional<br>Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde<br>Class Type<br>Classic<br>Open<br>Acqueere selar entary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your<br>students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each   |  |
| Description optional Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde Class Type Classic Open Accurace selementary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each  |  |
| Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en seconde  Class Type  Classic  Open  Are your en class entary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each   |  |
| Class Type<br>Classic<br>Open<br>As you we class that a class code to join - no account required! See your students' progress for each  |  |
| Class Type<br>Classic<br>Open<br>Are you on elementary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your<br>students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each  |  |
| Class Type<br>Classic<br>Open<br>Are you on eleventary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your<br>students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each  |  |
| Classic  Open  Are you are shown and you are sh |  |
| Classic     Open     Accyptum and an entary teacher or just want to use Edpuzzle for quick practice? For open classes, your     students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each  |  |
| Open     Accepted and a students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each  |  |
| As you an class<br>students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each   |  |
| students just have to enter a class code to join – no account required! See your students' progress for each  |  |
|   |  |
| video lesson you assign.  |  |
| Let Edpuzzle generate students' nicknames   |  |
|   |  |
| Cancel Create class   |  |

**Etape 2 :** Obtention du Code Classe (ou d'un lien d'invitation) : cliquer sur « *Invite students* » . « *Class Options* » permet également d'obtenir le code, et d'accéder aux autres modalités de la classe.

| edpuzzle Search con   | ent Q  | Content | Gradebook | My Classes    |            |
|---|--|---------|-----------|---------------|------------|
| My Classes  | <b>Exemple</b><br>Un exemple d'utilisation de EdPuzzle en lycée  |         |           | Class optio   | ins<br>its |
| 211 OPEN<br>Exemple OPEN<br>Un exemple d'utilisation de Ed  | Due Assignments No Due Date  |         |           | OPEN CLA      | SS ⑦       |
| Add new class   |  |         |           |               |            |
|   |  |         |           |               |            |
| Did you know?<br>Did you know?<br>Set up the Edpuzzie integration so student:<br>can watch right from your LMSI Learn more. | It looks like your students are a little light on homework! Use the "Search<br>Content" bar in the upper left corner to find an awesome assignment to send<br>your students. |         |           |               |            |
| edpuzzle Search con   | ent Q  | Content | Gradebook | My Classes    |            |
|   | Exemple  |         |           |               |            |
| My Classes  | Un exemple d'utilisation How to join an open class   |         |           | Invite studer |            |
| 211 OPEN<br>Exemple OPEN  | Due Assignments<br>Have your students click on "Open class" in the top menu bar and<br>enter the open class code, or just copy and paste this URL in<br>their browser:       |         |           |               |            |
| Un exemple d'utilisation de Ed  |  |         |           |               |            |
|   | It looks like your students are a little light on homework! Use the "Search<br>Content" bar in the upper left corner to find an awesome assignment to send                   |         |           |               |            |
| Did you know? Set up the Edpuzzle integration so student:   |  |         |           |               |            |
| can watch right from your LMS! Learn more.  |  |         |           |               |            |
| edpuzzle Search corr  | Class options  | Content | Gradebook | My Classes    |            |
|   | Exemple  |         |           |               | ons        |
| My Classes  | Un exemple d'utilisation Name  |         |           | Invite studen | ts         |
| 211 OPEN  | Exemple Exemple  |         |           |               | ss (?)     |
| Exemple OPEN<br>Un exemple d'utilisation de Ed  | Description optional   |         |           |               |            |
| Add new class   | Save changes   |         |           |               |            |
|   | Class code   |         |           |               |            |
|   | lelikma Generate new code  |         |           |               |            |
|   | Students   |         |           |               |            |
|   | Lock Classroom griment to send   |         |           |               |            |
| Ut you know?<br>Set up the Edpuzzle integration so students<br>can watch right from your UMS! Learn more.                   | Class type   |         |           |               |            |

# **Récupération des résultats :**

| 🔗 edpuzzle                           | Search content | Q                                     |                      |                                  | Content | Gradebook  | My Classes    |
|--------------------------------------|----------------|---------------------------------------|----------------------|----------------------------------|---------|------------|---------------|
| My Classes                           |                | Exemple<br>Un exemple d'utilisation d | de EdPuzzle en lycée |                                  |         |            | Class options |
| 211<br>Exemple                       | OPEN<br>OPEN   | Due Assignments                       | No Due Date          |                                  |         |            | OPEN CLASS ②  |
| Un exemple d'utilis<br>Add new class | ation de Ed    | In progress<br>Assignment             |                      |                                  |         | Start date | Turned in     |
|                                      |                | Culture mathé                         | imatique : l'infini  | Cliquer sur la vidéo dont        |         | April 11th | ) 2 of 4      |
|                                      |                |                                       |                      | <br>vous voulez les statistiques |         |            |               |

| Search content                                      | ٩             |                                      |   |  | Content           | Gradebook My Classes  |
|---|---------------|--------------------------------------|---|--|-------------------|---|
| CO  | Culture mathe | ématique : l'i                       | infini  |  |                   | Start Date<br>Today 12:00am<br>Due Date                                   |
| Students Questions                                  | Watched       | Statisti<br>su<br><sub>Grade</sub> ∧ | ques détaillées<br>ur son nom), ou<br>Last watched    | par participant (cliquestion)<br>bien par question                           | uer               | Prevent Skipping  |
| Martin<br>Iaurent<br>Dupont<br>Teacher (that's me!) |               | -<br>69/100<br>81/100<br>-           | 12 hours ago<br>2 hours ago<br>2 minutes ago<br>Never | Not turned in<br>April 11th – 2:28pm<br>April 11th – 4:37pm<br>Not turned in | ···<br>···<br>··· | Share assignment<br>Go live!<br>Reset student progress<br>Download grades |
|   |               |                                      |   |  |                   | Delete assignment   |

Un tutoriel vidéo bien construit, sur l'utilisation pédagogique de *EdPuzzle* (exemple en histoiregéographie) : <u>https://www.youtube.com/watch?v=DYO2Z1njne4</u>