

**Outils** : Test Moodle

**Nature** : Tests avec des questions de type QCM, réponse courte ou réponse longue

**Objectif pédagogique** : Faire un bilan sur un point précis du programme

**Niveau de classe ou cycle** : Première

**Thématique(s)** : Variable aléatoires

Dans ce document, je vous explique comment créer deux tests bilans sur les variables aléatoires pour des élèves de première générale en important les questions des fichiers joints.

### 1. Importer les questions

Aller dans la classe dans laquelle on veut importer les questions et aller dans le cadre « Administration » à gauche en bas puis cliquer sur le triangle pour dérouler la partie « Banque de questions » et cliquer sur « Importer ».

Sélectionner dans le menu déroulant la catégorie « Défaut pour nom du cours ».

Aller dans l'onglet « Format du fichier » et sélectionner « Format XML Moodle ».

Aller dans l'onglet « Importer des questions d'un fichier » et sélectionner le fichier correspondant à partir du bouton « Choisir un fichier ».

### 2. Utiliser les questions de la banque

Ajouter une nouvelle activité de type Test .

Cliquer sur « ajouter une question », sélectionner « Banque de question » et choisir la question de votre choix.

Pour ajouter une question aléatoire parmi plusieurs questions, sélectionner « une question aléatoire » et choisir la catégorie contenant les différentes questions.



### 3. Description des tests





































Ces tests portent sur les variables aléatoires :

- le premier porte sur la définition d'une loi de probabilité et sur la détermination d'une loi de probabilité dans diverses situations,
































- le deuxième porte sur le calcul et l'interprétation des paramètres d'une variable aléatoire (espérance, variance, écart-type), notamment à propos de l'équitabilité d'un jeu.

#### 4. Composition des tests à partir des questions importées

Premier test à partir du fichier « Lois de probabilité de variables aleatoires » :

			<b>Ex 1 EXERCICE 1</b> : Les cinq questions de cet exercice sont indépen... 		
			<b>Q1</b> Quel(s) tableau(x) peut (peuvent) définir la loi de probabilité d'une... 		1,00 
			<b>Aléatoire (Q2)</b> (voir les questions) 		1,00 
			<b>Q3</b> On donne dans le tableau ci-dessous la loi de probabilité d'une v... 		1,00 
			<b>Aléatoire (Q4)</b> (voir les questions) 		1,00 
			<b>Aléatoire (Q5)</b> (voir les questions) 		1,00 
Page 2					<a href="#">Ajouter</a> 
			<b>Aléatoire (Ex 2)</b> (voir les questions) 		5,00 
					<a href="#">Ajouter</a> 

Deuxième test à partir du fichier « Parametres de variables aleatoires » :

			<b>Aléatoire (Ex1)</b> (voir les questions) 		2,00 
Page 2					<a href="#">Ajouter</a> 
			<b>Ex2 EXERCICE 2</b> : _Les questions de cet exercice sont indépendant... 		
			<b>Q1</b> L'espérance d'une variable aléatoire donnant le gain algébrique d... 		1,00 
			<b>Aléatoire (Q2)</b> (voir les questions) 		1,00 
			<b>Q3</b> Deux urnes [A] et [B] contiennent des boules indiscernables au to... 		4,00 
Page 3					<a href="#">Ajouter</a> 
			<b>Aléatoire (Ex3)</b> (voir les questions) 		2,00 
					<a href="#">Ajouter</a> 