

**Outils** : Test Moodle

**Nature** : Tests avec des questions de type QCM, réponse courte ou réponse longue

**Objectif pédagogique** : Faire un bilan sur un point précis du programme

**Niveau de classe ou cycle** : Première

**Thématique(s)** : Variable aléatoires

Dans ce document, je vous explique comment créer deux tests bilans sur les variables aléatoires pour des élèves de première générale en important les questions des fichiers joints.

### 1. Importer les questions

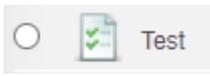
Aller dans la classe dans laquelle on veut importer les questions et aller dans le cadre « Administration » à gauche en bas puis cliquer sur le triangle pour dérouler la partie « Banque de questions » et cliquer sur « Importer ».

Sélectionner dans le menu déroulant la catégorie « Défaut pour nom du cours ».

Aller dans l'onglet « Format du fichier » et sélectionner « Format XML Moodle ».

Aller dans l'onglet « Importer des questions d'un fichier » et sélectionner le fichier correspondant à partir du bouton « Choisir un fichier ».

### 2. Utiliser les questions de la banque

Ajouter une nouvelle activité de type Test .

Cliquer sur « ajouter une question », sélectionner « Banque de question » et choisir la question de votre choix.

Pour ajouter une question aléatoire parmi plusieurs questions, sélectionner « une question aléatoire » et choisir la catégorie contenant les différentes questions.



The screenshot shows the Moodle Administration menu. The 'Banque de questions' section is highlighted with a red box, and its sub-items 'Questions', 'Catégories', 'Importer', and 'Exporter' are also visible. The 'Administration du test' section is expanded, showing options like 'Paramètres', 'Dérégations de groupe', 'Dérégations utilisateur', 'Modifier le test', 'Prévisualisation', 'Résultats', 'Rôles attribués localement', 'Permissions', 'Voir les permissions', 'Filtres', 'Journaux', 'Sauvegarde', and 'Restauration'. The 'Administration du cours' section is partially visible at the bottom.

### 3. Description des tests

Ces tests portent sur les variables aléatoires :

- le premier porte sur la définition d'une loi de probabilité et sur la détermination d'une loi de probabilité dans diverses situations,

- le deuxième porte sur le calcul et l'interprétation des paramètres d'une variable aléatoire (espérance, variance, écart-type), notamment à propos de l'équité d'un jeu.

#### 4. Composition des tests à partir des questions importées

Premier test à partir du fichier « Lois de probabilité de variables aléatoires » :

				Ex 1 EXERCICE 1 : Les cinq questions de cet exercice sont indépen...				
		1			Q1 Quel(s) tableau(x) peut (peuvent) définir la loi de probabilité d'une..			1,00
		2			Aléatoire (Q2) (voir les questions)			1,00
		3			Q3 On donne dans le tableau ci-dessous la loi de probabilité d'une v...			1,00
		4			Aléatoire (Q4) (voir les questions)			1,00
		5			Aléatoire (Q5) (voir les questions)			1,00
		Page 2						<a href="#">Ajouter</a>
		6			Aléatoire (Ex 2) (voir les questions)			5,00
								<a href="#">Ajouter</a>

Deuxième test à partir du fichier « Paramètres de variables aléatoires » :

		1			Aléatoire (Ex1) (voir les questions)			2,00
		Page 2						<a href="#">Ajouter</a>
				Ex2 EXERCICE 2 : _Les questions de cet exercice sont indépendant..				
		2			Q1 L'espérance d'une variable aléatoire donnant le gain algébrique d..			1,00
		3			Aléatoire (Q2) (voir les questions)			1,00
		4			Q3 Deux urnes [A] et [B] contiennent des boules indiscernables au to..			4,00
		Page 3						<a href="#">Ajouter</a>
		5			Aléatoire (Ex3) (voir les questions)			2,00
								<a href="#">Ajouter</a>