

VIGNALI Angélique
Lycée du COUDON – LA GARDE

LAUGIER Audrey
Lycée Honoré D'Estienne D'Orves - NICE

Outils : Kahoot et Quizinière (pour débutants).

Nature : création de « quiz » (QCM, Vrai/Faux, etc) et d'activités numériques, utilisables in situ ou en différé, en présentiel ou en distanciel. Les outils présentés sont complémentaires.

Objectifs pédagogiques : évaluations diagnostique/formatrice/sommative, auto-évaluation, travail des automatismes, remédiation, animation de classe virtuelle.

Voie : générale – technologique - professionnelle

Niveau de classe : collège - Lycée

Thématique(s) : tout le programme

Présentation :

Le webinaire s'articulera en deux parties :

*** Kahoot :**

Il s'agit d'un site collaboratif permettant de créer ou utiliser des quiz sans difficulté et dans un contexte particulièrement ludique. Ces quiz peuvent être notamment utilisés pendant les séances, en classe ou à distance.

Dans un premier temps, il sera proposé de tester un questionnaire Kahoot, du point de vue de l'élève en classe virtuelle (UN exemple d'utilisation).

Ensuite, le point de vue enseignant sera développé : autres utilisations, retour et exploitation des résultats, création de Kahoots de différentes manières, réinvestissement de Kahoots déjà disponibles clé en main, etc.

*** Quizinière :**

Une activité, créée de telle sorte à ce qu'elle exhibe la majorité des possibilités offertes par Quizinière, sera détaillée, de sa création à son utilisation par les élèves et son exploitation par l'enseignant.

Différentes situations pédagogiques particulièrement propices à l'utilisation de cet outil seront évoquées.