



# Utiliser l'Assistant

Prise en main rapide



Ce guide a pour objectif de vous accompagner dans la prise en main de l'Assistant, un agent conversationnel conçu pour un usage pédagogique.



## Accès à l'Assistant

L'assistant est accessible via le lien suivant :

<https://assistant.ensciences.fr/>

La première étape consiste en la création d'un compte sur EnSciences (**avec votre adresse e-mail académique**). Pour cela, cliquez sur le bouton de connexion en haut à droite :

The screenshot shows the Assistant web interface. At the top, there's a header with 'Assistant' and 'Éditer' buttons. On the right side of the header, a blue button with a right arrow is highlighted with a red box. Below the header, the main content area is divided into two parts. The left part is a document editor showing a chemistry exercise. The right part is a chat window with a blue bubble containing a welcome message and a section for API key registration.

**Document**

1 of 1 Automatic Zoom

**Exercice**

Un élève dissout 2 cuillères à café de sucre dans un verre d'eau tiède pour faire une boisson sucrée.

1. **Identifier** le soluté.
2. **Identifier** le solvant.
3. **Nommer** la solution obtenue.

**Assistant**

Bonjour, je suis un assistant virtuel conçu pour t'assister dans la réalisation d'une activité en Physique-Chimie. Comment puis-je t'aider ?

**Clé API Mistral requise**  
Pour utiliser l'assistant, renseignez votre propre clé API Mistral.

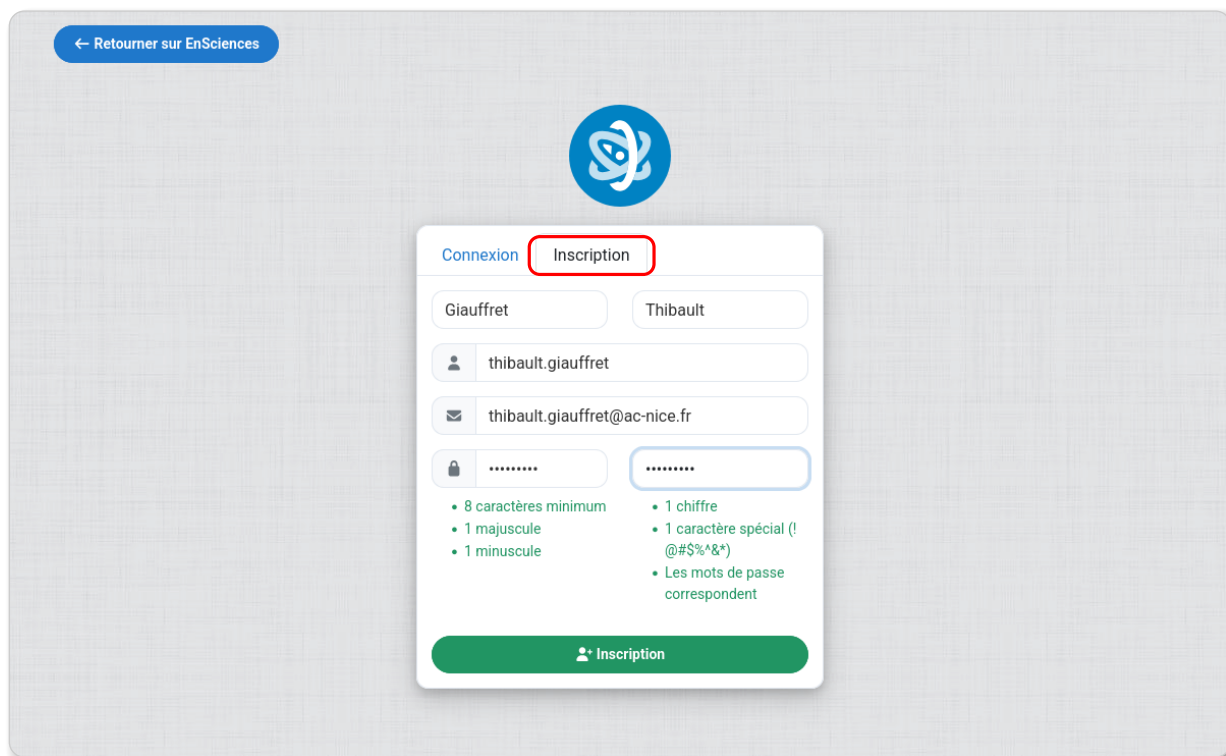
Entrer ma clé API Mistral

Ma question

Envoyer

1

Cliquez ensuite sur "Inscription" et suivez les instructions pour créer votre compte **en utilisant votre adresse e-mail académique** :



← Retourner sur EnSciences

**Inscription**

Giauffret Thibault

thibault.giauffret

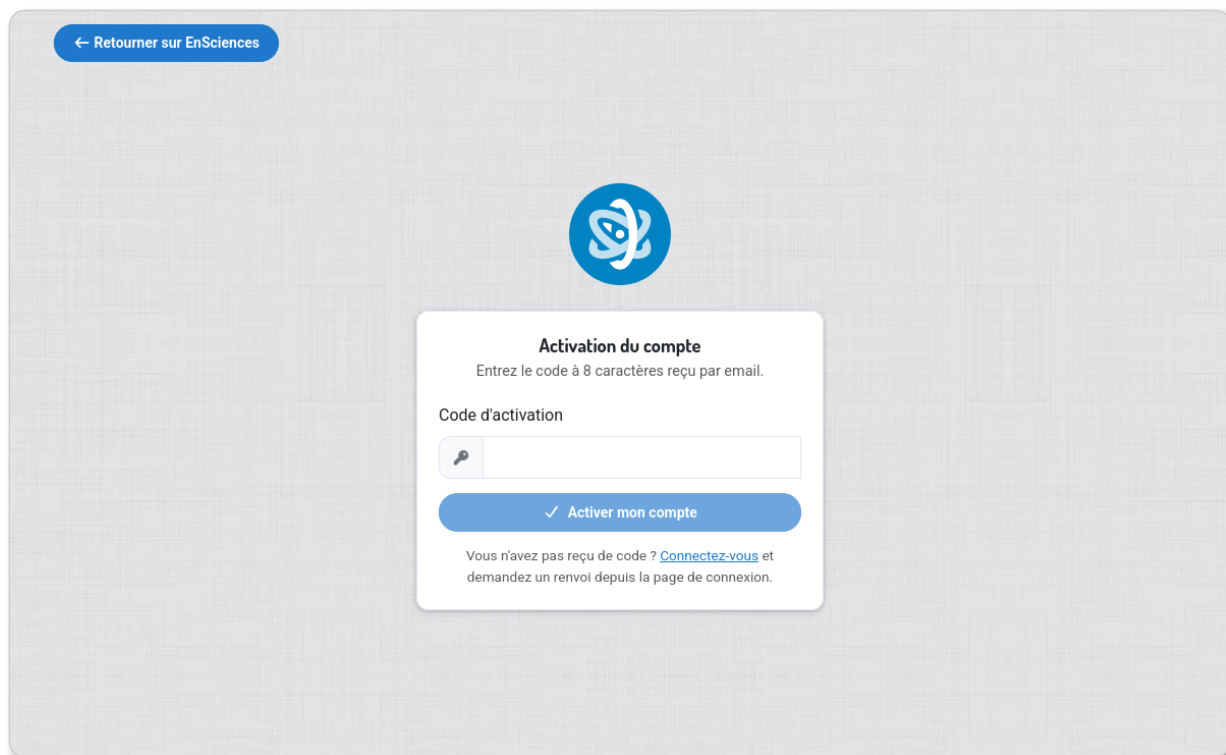
thibault.giauffret@ac-nice.fr

• 8 caractères minimum  
• 1 majuscule  
• 1 minuscule

• 1 chiffre  
• 1 caractère spécial (!@#%&\*)  
• Les mots de passe correspondent

Inscription

Un email de confirmation contenant un code d'activation vous sera envoyé. Saisissez ce code pour valider la création de votre compte :



← Retourner sur EnSciences

**Activation du compte**

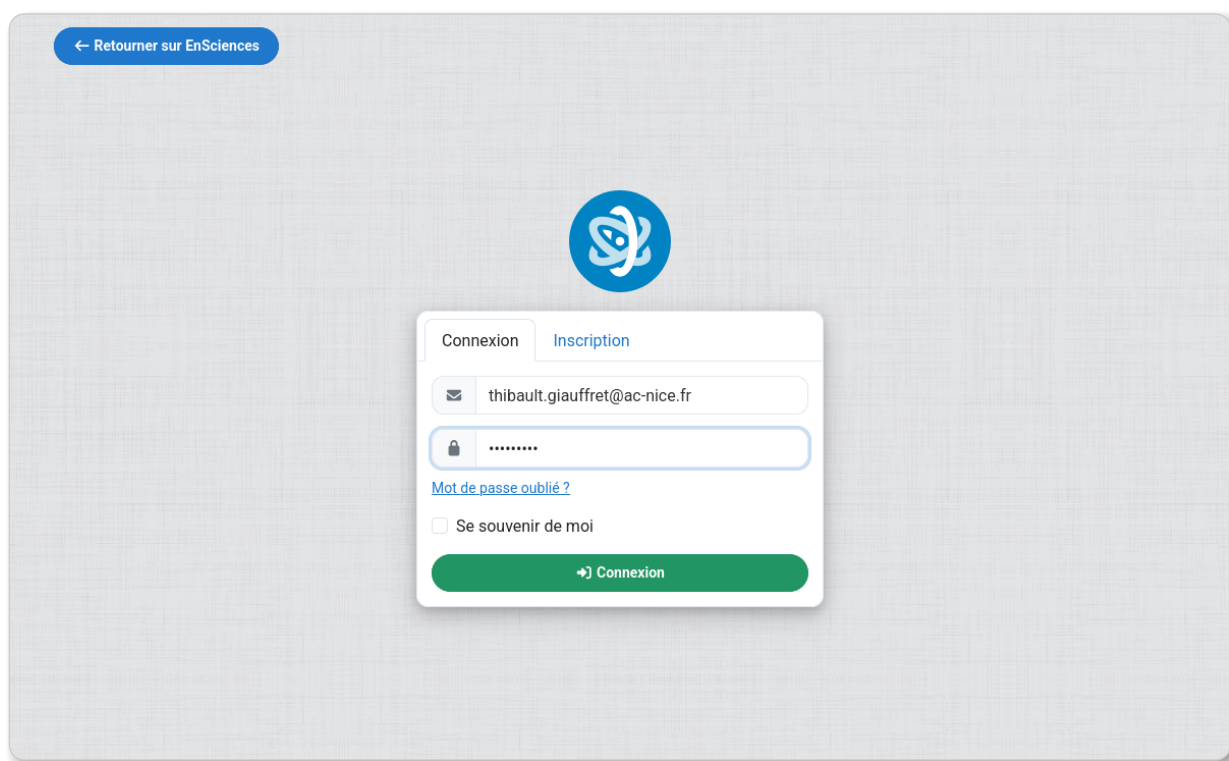
Entrez le code à 8 caractères reçu par email.

Code d'activation

Activer mon compte

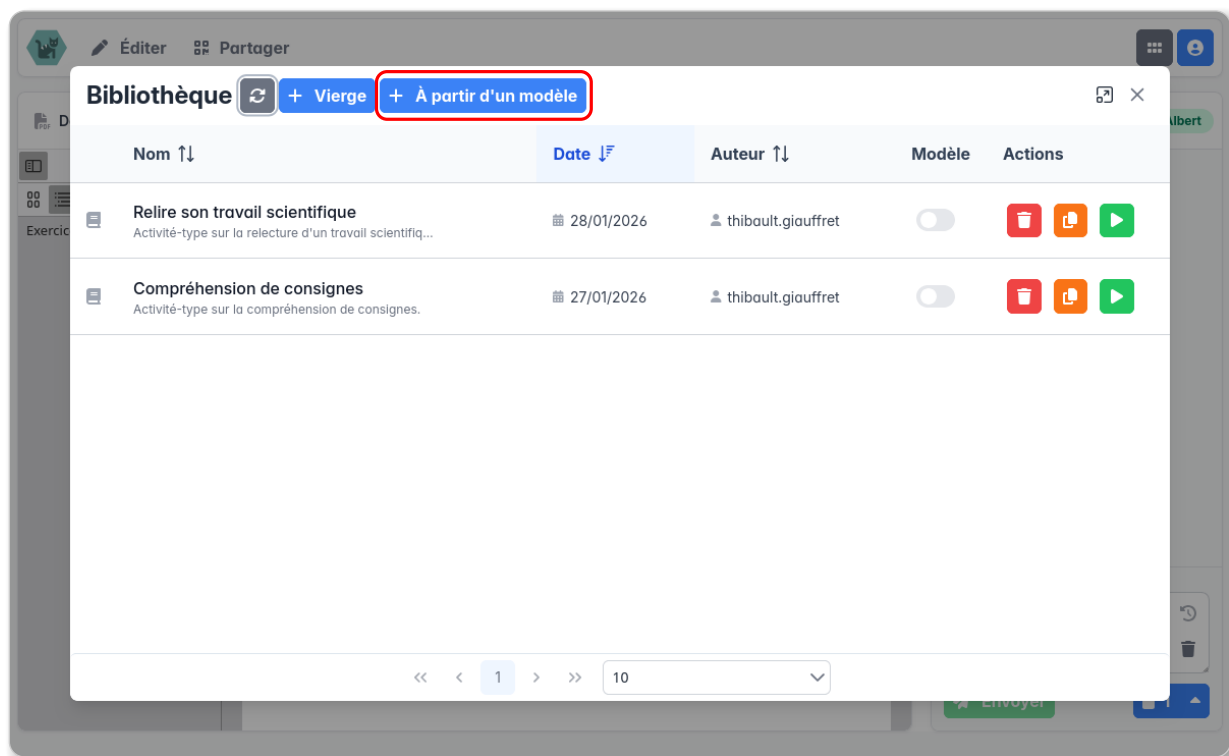
Vous n'avez pas reçu de code ? [Connectez-vous](#) et demandez un renvoi depuis la page de connexion.

Connectez-vous ensuite sur EnSciences avec vos identifiants nouvellement créés :

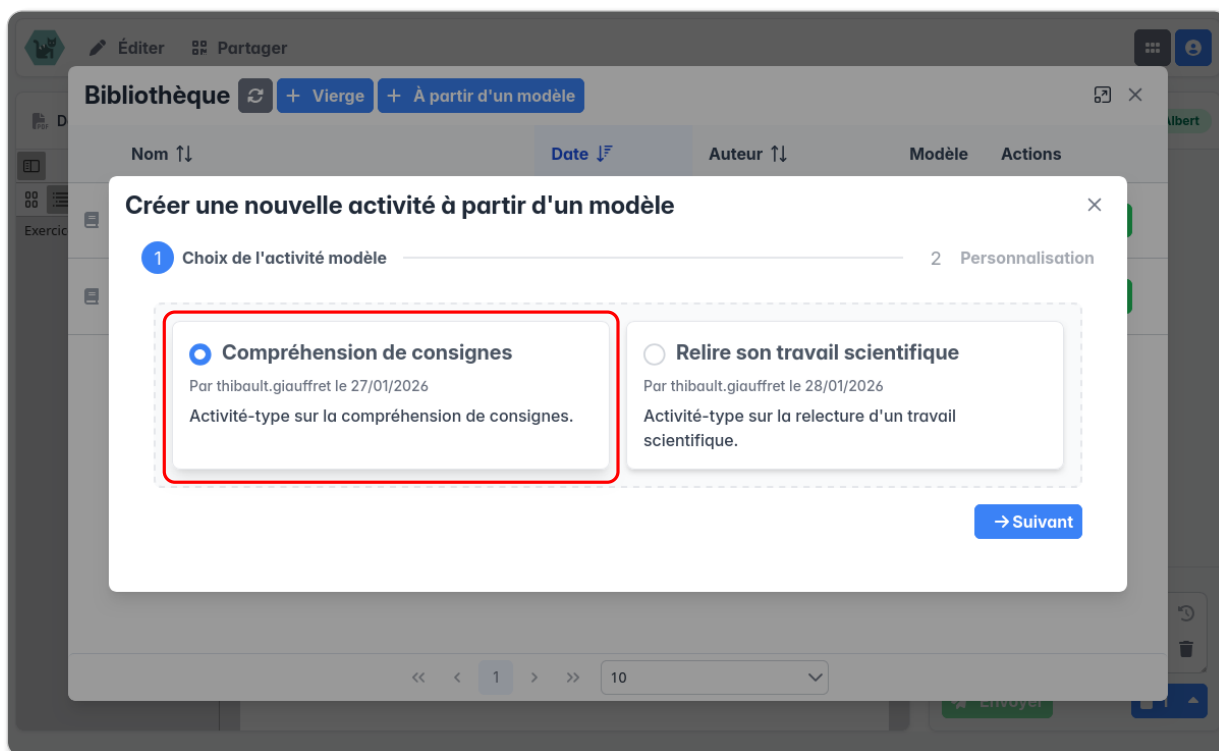


## II Création d'une activité

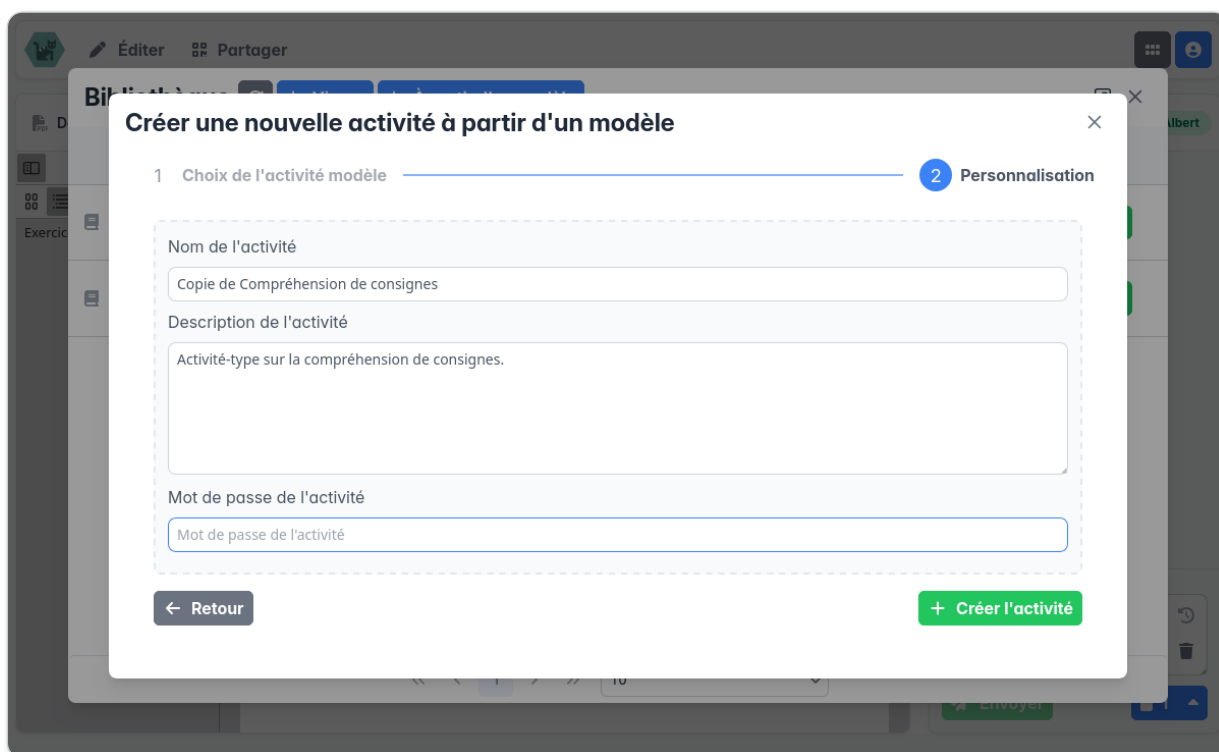
Retournez sur la page d'accueil de l'Assistant, vous devriez maintenant être connecté (actualisez la page si besoin) et prêt à créer votre première activité pédagogique :



Deux choix s'offrent à vous : créer une activité vierge ou partir de modèles d'activités préconçus pour vous aider à démarrer rapidement.



Sélectionnez le modèle qui correspond le mieux à votre besoin et personnalisez les informations de base de votre activité (titre, description, etc.). Ajoutez un mot de passe unique pour sécuriser l'accès à votre activité :

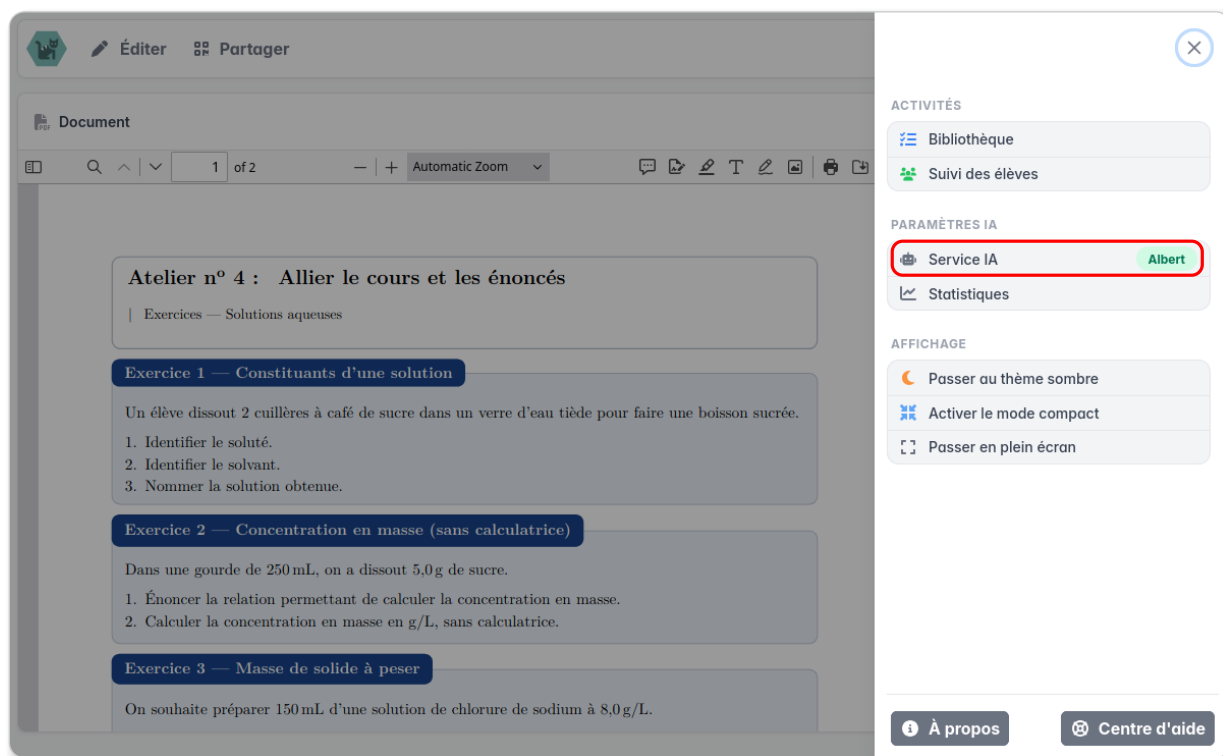


### III Création d'un compte Mistral et saisie de la clé API personnelle (optionnel)

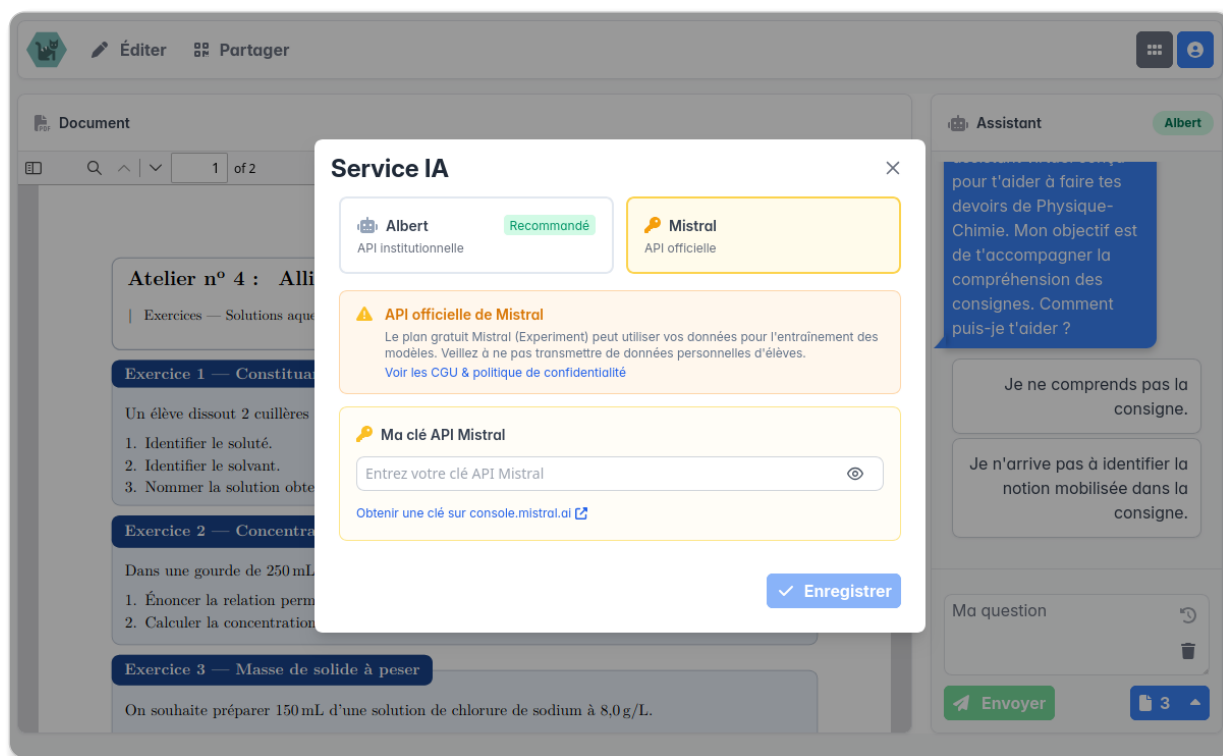
L'Assistant utilise par défaut l'IA institutionnelle proposée par la DINUM, via l'API "Albert", qui est gratuite et ne nécessite pas de configuration particulière de votre part.

Vous pouvez aussi saisir une clé API Mistral personnelle (gratuite mais avec un nombre de requêtes limité). Cette opération n'est à réaliser qu'une seule fois, la clé API sera ensuite associée à votre compte et réutilisée pour toutes vos activités.

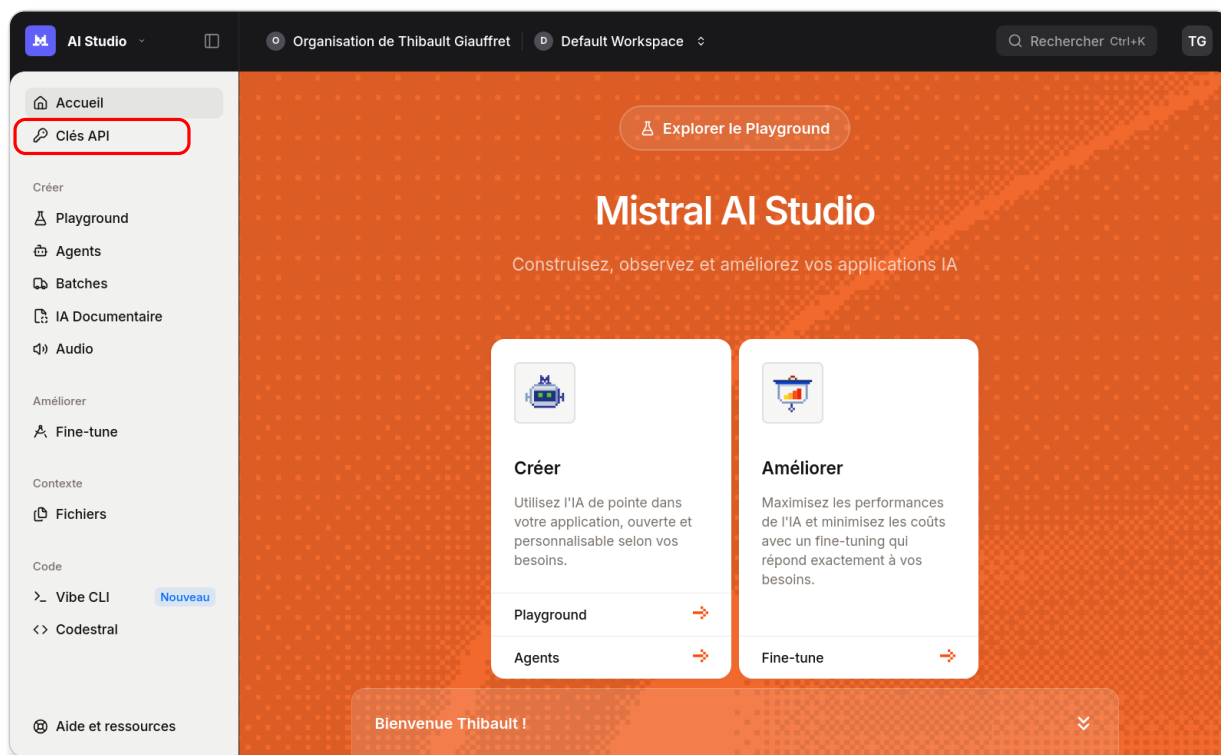
Cliquez en haut à droite sur la roue crantée pour accéder aux paramètres. Cliquez ensuite sur "Service IA" dans le menu de droite :



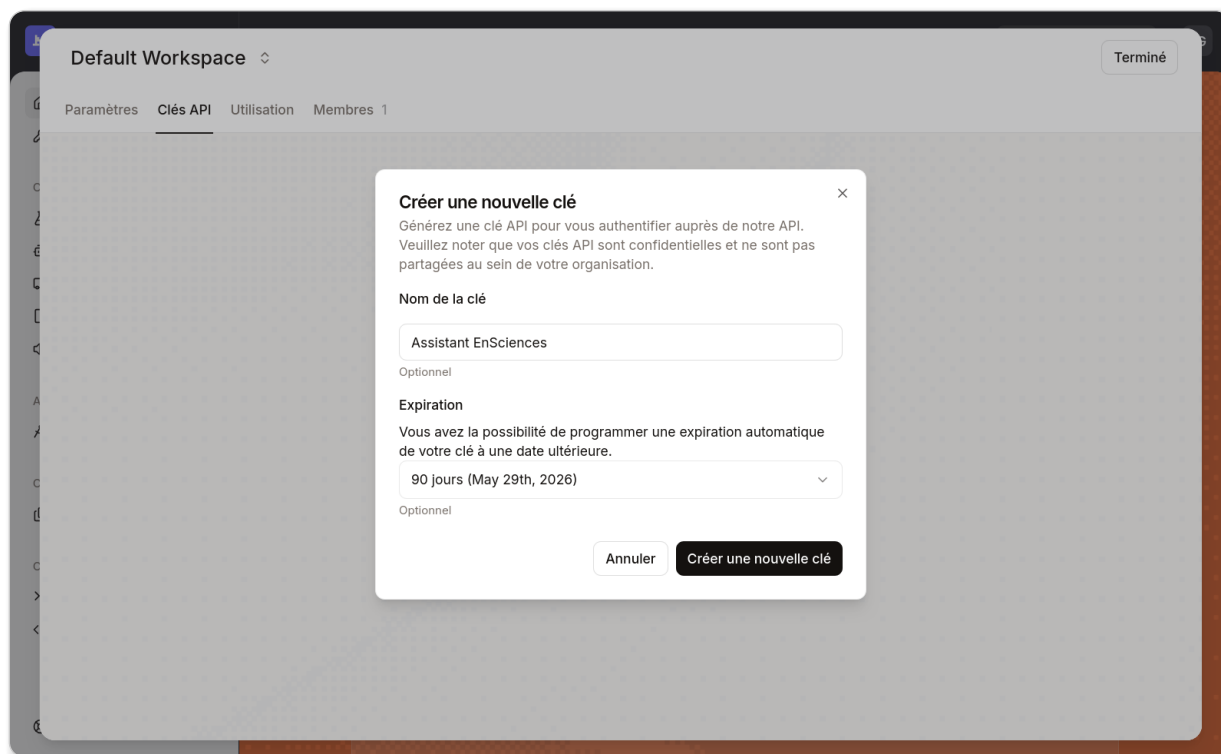
La fenêtre suivante apparaît, vous invitant à saisir votre clé API Mistral :



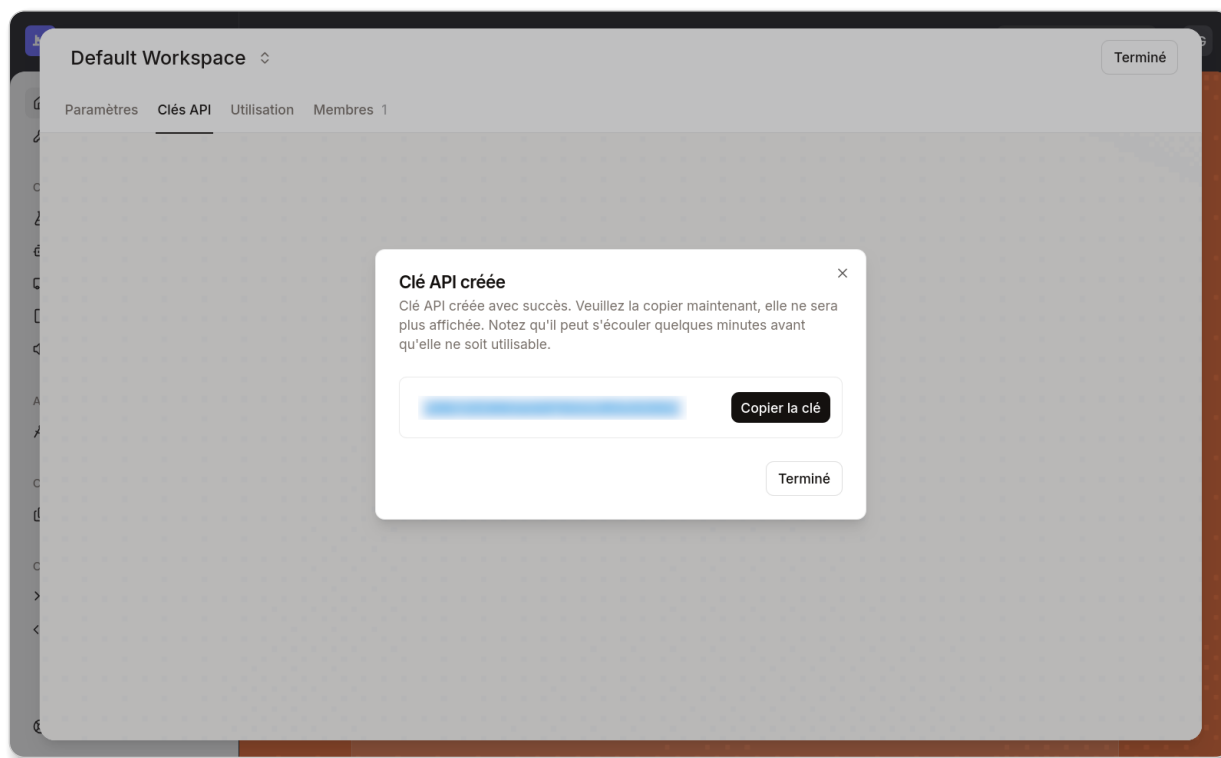
Ouvrez un nouvel onglet dans le navigateur et rendez-vous sur le site de Mistral pour créer une clé API (<https://console.mistral.ai/>), créez un compte puis, depuis la console, cliquez sur "Clés API" :



Cliquez sur "Créer une clé API", donnez un nom à votre clé (par exemple "Assistant EnSciences"), saisissez une date d'expiration :

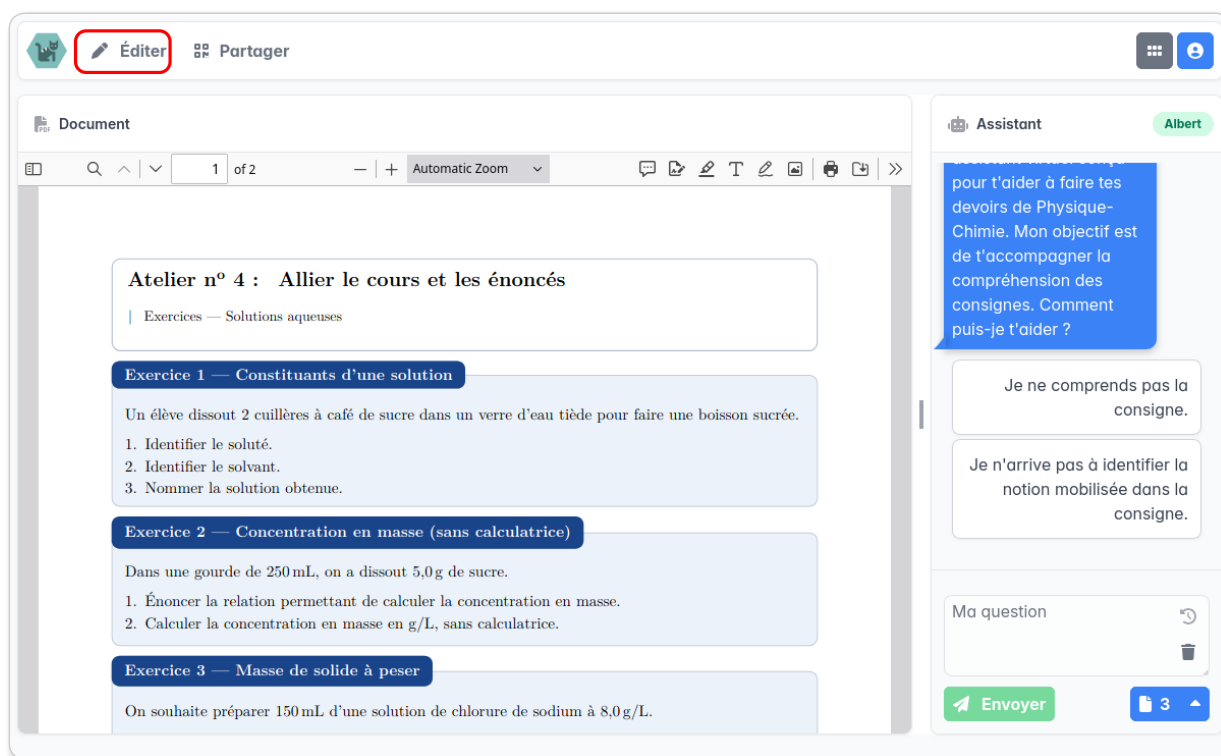


Copiez la clé API générée et collez-la dans le champ prévu à cet effet dans l'Assistant, puis cliquez sur "Enregistrer" :

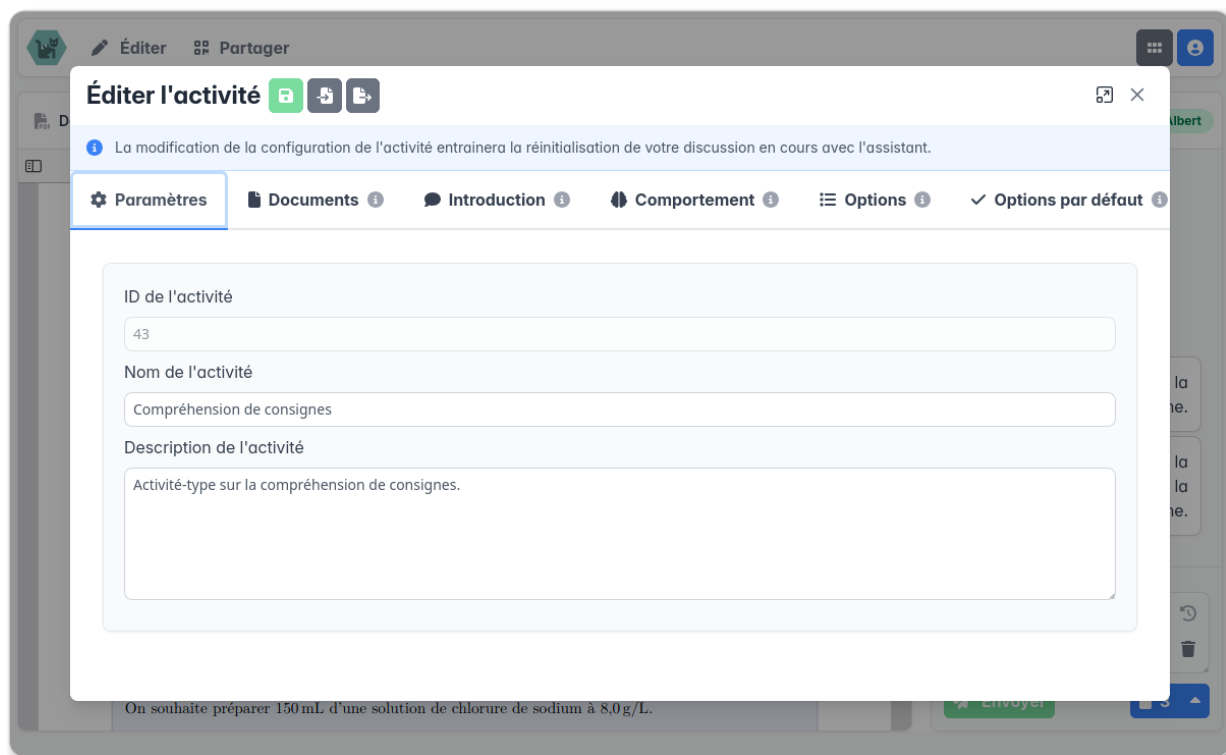


## IV Configuration et test de l'activité

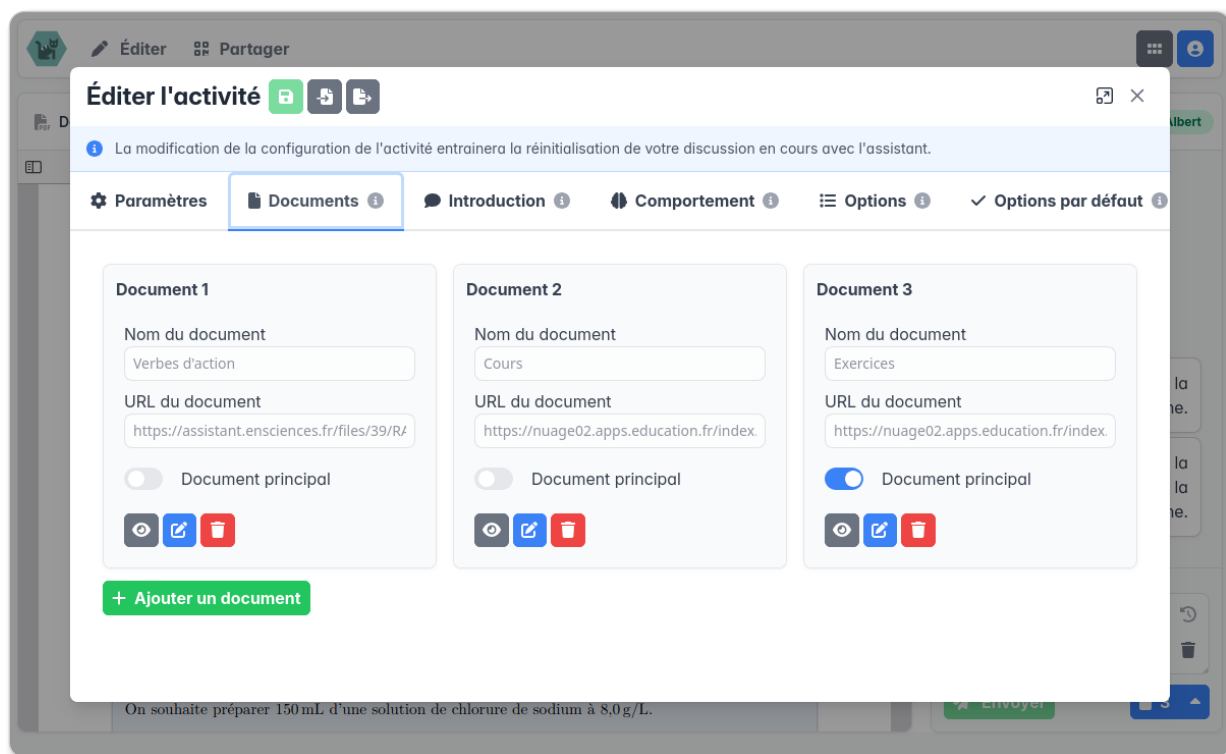
L'activité est maintenant prête à être configurée en cliquant sur "Éditer" en haut à gauche de l'interface principale :



La fenêtre d'édition de l'activité s'ouvre alors, vous permettant de personnaliser les paramètres de votre activité (documents, comportement, etc.). L'onglet "**Paramètres**" vous permet de définir les paramètres généraux de l'activité :



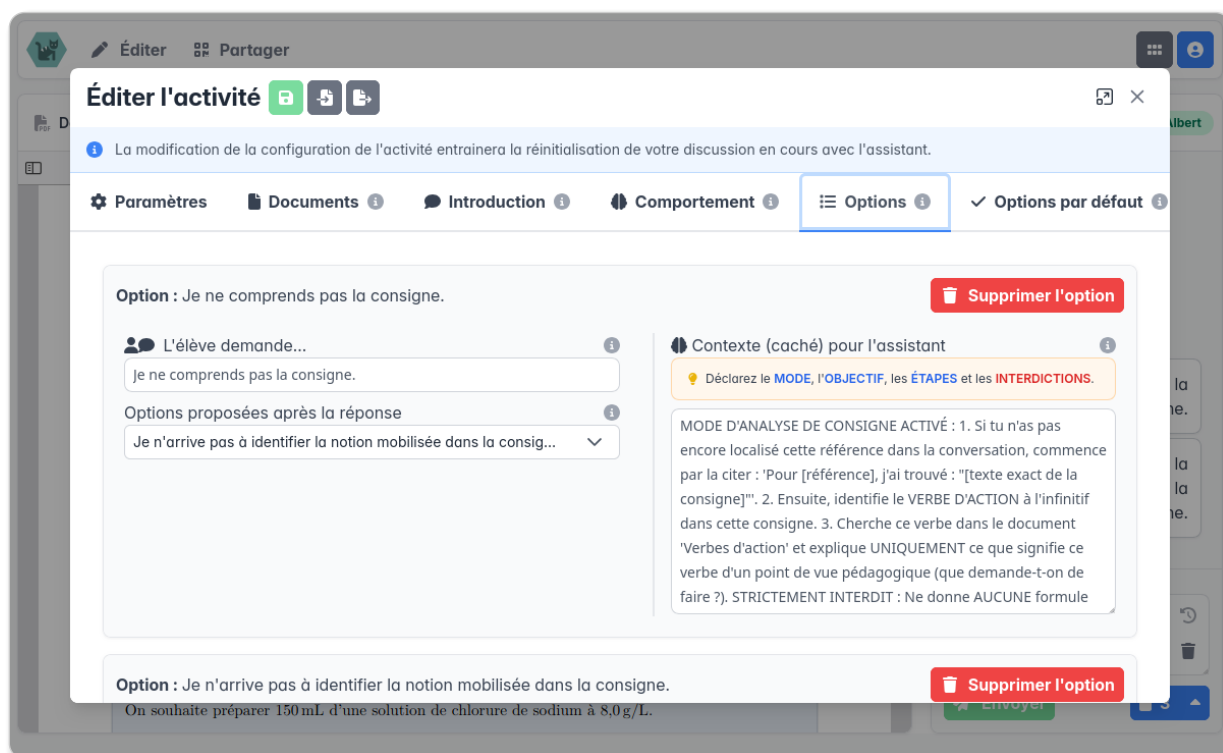
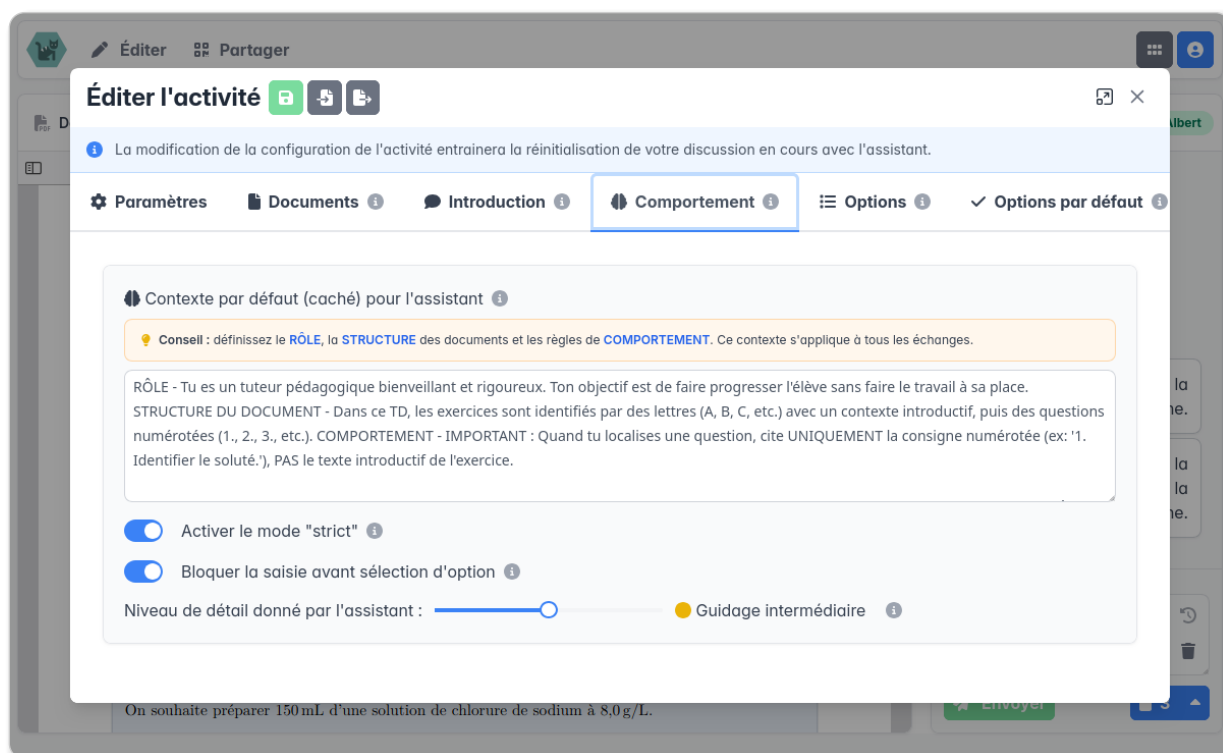
L'onglet "**Documents**" vous permet d'ajouter des documents de référence que les élèves pourront consulter pendant l'activité et sur lesquels l'Assistant pourra s'appuyer pour répondre aux questions des élèves. Un des documents doit être défini comme "Document principal" qui sera affiché dans l'interface de l'activité :



💡 **Remarque** : les documents peuvent être hébergés sur le Nuage d'AppsEducation (<https://nuage.apps.education.fr/>) ou sur tout autre service de stockage en ligne (Google Drive, OneDrive, etc.) à condition que le lien de partage soit public et accessible sans authentification. *EnSciences n'héberge aucun document, vous restez responsable de leur gestion.*



L'onglet "**Comportement**" vous permet de personnaliser le comportement de l'Assistant en définissant des instructions générales pour guider les réponses. Pour vous assister dans la rédaction de ces instructions, vous pouvez vous référer à la fiche "Formuler le contexte pour établir le scénario pédagogique" :



Afin de guider les élèves dans l'utilisation de l'Assistant, vous pouvez personnaliser le message de bienvenue ainsi que les **Options** proposées aux élèves (boutons d'action rapide) qui permettent de lancer des interactions prédéfinies avec l'Assistant.

## V Partage de l'activité auprès des élèves

Après avoir enregistré votre activité, vous pouvez la tester dans l'interface principale et la partager avec vos élèves en cliquant sur l'icône de partage en haut à gauche. Dans la fenêtre de partage, vous pouvez générer un lien public avec un code temporaire pour permettre à vos élèves d'accéder à l'activité pendant une durée limitée :

