

NOUVEAU PROGRAMME BAC PRO FRANÇAIS TERMINALE

OBJET D'ÉTUDE TERMINALE BAC PRO : « VIVRE AUJOURD'HUI: L'HUMANITÉ, LE MONDE, LES SCIENCES ET LA TECHNIQUE »

Cet objet étude prend appui sur les acquis développés à travers les objets d'étude de 2nde et 1ère. Il présente des points communs mais aussi des différences avec les autres objets d'étude du cycle.

POINTS COMMUNS ET DIFFERENCES

POINTS COMMUNS

- Finalités.
- Entrée par les compétences.
- Les objectifs culturels et linguistiques.


DIFFERENCES

- Un seul objet d'étude.
- Un programme limitatif renouvelable tous les deux ans.
- Un thème à aborder sur deux ans (2021-2023) "le jeu: futilité, nécessité".
- Une bibliographie: liste d'œuvres (x11) et ressources à consulter.

PROGRAMME LIMITATIF

"Le jeu" est le thème de chaque séquence de l'objet d'étude : Il questionne le monde actuel, ses continuités et ses bouleversements par le prisme du jeu, ce qu'il implique dans la construction individuelle et collective de l'être humain, sur sa dimension culturelle, éthique, sociale et économique, (ex: les jeux virtuels questionnent le monde d'aujourd'hui, ses techniques et le rapport que nous entretenons aux autres.)

DEUX SEQUENCES

Séquence 1: lecture d'une œuvre littéraire intégrale parmi les 11  œuvres proposées.

Séquence 2: corpus à partir de la bibliographie et ressources du programme limitatif.

Une 3ème est possible, par ex un corpus préparation type bac (selon temps).



MOTS-CLES PROBLEMATIQUES

"jeux de société", "jeux dramatiques", "addiction", "plaisir", etc... Pourquoi l'homme a-t-il besoin de jouer ? etc... (consulter les autres)



CAPACITES A DEVELOPPER

Un travail sur les capacités d'analyse, de synthèse et d'argumentation à partir de la lecture, de l'oral et de l'écrit.

