

# LA GAZETTE @CONNECTÉE

DRANE PACA Rectorat de Nice

**Toute l'équipe de La Gazette Connectée, vous adresse ses meilleurs vœux pour une année 2025 placée sous le signe du numérique, de l'innovation, de la collaboration et des belles réussites pédagogiques. Bonne année numérique à tous !**

## A la une

### Trophées des classes

Le ministère de l'Éducation nationale et la CNIL, lancent le concours «Trophées des classes» 2025 : « Ensemble, tous protégés sur Internet »

Destiné aux élèves **du CM1 à la 3<sup>e</sup>**, ce concours encourage une culture citoyenne numérique à travers l'éducation aux médias et à l'information (EMI). L'objectif est de sensibiliser les jeunes aux droits et devoirs sur Internet, à la protection des données personnelles et à un usage responsable des outils numériques. Une belle occasion d'apprendre tout en créant!

**Plus d'informations** 



### Cybersécurité

Retrouvez dans l'INTRACOM, (lettre interne de l'académie de Nice accessible via le portail ESTEREL, dans "liens utiles"), une page spéciale sur **la cybersécurité éditée par la DRASI :**

- Des conseils sur les outils numériques à privilégier, des bons réflexes à adopter face aux nombreuses attaques.
- Une campagne d'affichage "sensibilisation aux enjeux de la cybersécurité" que vous pouvez diffuser dans votre établissement.
- Signaler des incidents de cybersécurité.



### CREIA

Communauté de Réflexion et de pratiques en Éducation autour de l'Intelligence Artificielle

Depuis août 2024, la CREIA rassemble différents acteurs éducatifs pour accompagner les transformations numériques liées aux IA génératives. Elle propose des ressources actualisées, des forums d'échange, des micromodules de formation et des webinaires valorisant des pratiques innovantes.

La CREIA met l'IA au service de l'inclusion et de l'amélioration des pratiques pédagogiques. Ainsi, son approche repose sur trois axes principaux :

- **Recenser et mutualiser les idées**
- **Travailler en réseau**
- **Accompagner les acteurs de l'éducation**
- **Pour rejoindre la communauté CREIA** 

## Événement à venir

### Lucie : l'IA française et européenne qui se veut éthique.

LUCIE est un modèle de langage développé dans le cadre de l'initiative OpenLLM-France, lancé à l'été 2023. Ce projet collaboratif réunit plus de 800 acteurs francophones et européens mais aussi des académies.

Porté par l'État français, ce projet vise des applications concrètes, notamment dans le domaine de l'éducation. Des partenaires clés, tels que l'association Class'code et des institutions académiques, contribuent à faire de LUCIE un outil adapté aux besoins pédagogiques tout en promouvant une IA éthique.

À la différence des modèles propriétaires comme ChatGPT, LUCIE repose sur une approche open source et les données d'entraînement seront également rendues disponibles sous licence Creative Commons non commerciale, garantissant une totale transparence. Conçu pour être économe en énergie, léger et facile à déployer, ce LLM ambitionne de répondre aux défis budgétaires et techniques.

**Rendez-vous sur la plateforme Hugging Face pour tester le modèle.**

Un accès sera également possible à travers la plateforme Vittascience, Edtech partenaire du projet, permettant un accès pour les élèves et les enseignants sans nécessité de se connecter.



## Focus sur une Ressource

### Lycée : Educ'Arte

Depuis la rentrée 2024, tous les lycées publics de la Région Sud peuvent désormais accéder à Educ'ARTE, la plateforme pédagogique numérique d'ARTE, via Corrélyce. Cette ressource est disponible pour l'ensemble des établissements scolaires de la région dans le cadre du bouquet numérique proposé pour l'année 2024-2025.

Ce service offre aux enseignants et élèves un accès à plus de 1400 vidéos éducatives couvrant un large éventail de disciplines, allant de l'histoire aux sciences, en passant par les arts et les langues.

Des exploitations pédagogiques et/ou fiches pédagogiques accompagnent les vidéos.



## Focus sur un Outil

### Collège : Quiz Wizard

Lycée: l'outil est intégré dans Wooflash, présenté dans la Gazette n°2

Quiz Wizard permet de créer des exercices interactifs de révision, d'entraînement ou encore d'évaluation en quelques clics. Intégrant l'IA, il génère automatiquement du contenu à partir de vos contenus (vidéo, texte, document, site...)

- **Laissez l'IA rédiger les questions ou rédigez-les directement.**
- **Modifiez les questions qui ne vous semblent pas pertinentes.**
- **Formats variés : Choisissez entre QCM, questions ouvertes, vrai/faux, flashcards, questions ouvertes, brainstorming, association ou encore sondage.**

Le résultat obtenu peut ensuite être téléchargé et exporté vers Pronote, Moodle, H5P ou téléchargé dans un format classique bureautique.

Lien vers le site



Tutoriel par Johann Nallet



## Focus sur une Expérimentation

### EXPÉRIMENTATION DE LA PLATEFORME M.I.A. SECONDE

Dans l'académie de Nice, l'expérimentation de la plateforme M.I.A. Seconde vise à améliorer les apprentissages en mathématiques et en français grâce à une banque de 20 000 exercices interactifs adaptés au niveau des élèves via l'IA. Cet outil numérique permet un suivi personnalisé et favorise la remédiation pédagogique.

La phase 3, en cours pour 2024-2025, évalue l'impact de la plateforme sur les élèves et les pratiques enseignantes, en collaboration avec des chercheurs comme Sciences Po et J-PAL Europe. Les résultats détermineront une éventuelle généralisation à tous les lycées.

Pour aller plus loin, l'article complet est disponible [ICI](#)

