Veille de Technologie 2023/2024 n°3

12 Items



Finale du concours de la ligue robotique 2023/2024

ac-nice.fr



Nouveau programme de Technologie Cycle 4

ac-poitiers.fr
ac-p

Publication de l'arrêté du nouveau programme d'enseignement de la Technologie au cycle des approfondissements (cycle 4)



Niveau 5°: Un simulateur de smartphone à déverrouiller

ppc-formation.fr

Activité permettant de faire réfléchir nos élèves sur la sécurité de leur smartphone, issue du TraAM de l'académie de Normandie



Lettres d'information IA

() ac-aix-marseille.fr



NOLEJ: Utiliser l'IA pour générer des activités interactives sur Moodle

o nolej.io

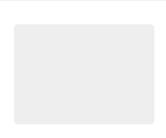
A partir d'une vidéo ou d'une synthèse demandez à l'IA de NOLEJ de générer des activités interactives intégrables dans votre Moodle. L'application est payante mais il est possible pour chacun d'obtenir un



Udio | une IA générant de la musique

🔰 udio.com

Découvrez, créez et partagez de la musique avec le monde. Créer de la musique AI en quelques secondes.



Petit point sur deux IA génératives d'images

ac-reims.fr

Un petit comparatif de deux IA génératives d'images : Leonardo et Copilot



Niveau 5°: Kids Can Hack

challenges-kids.fr

Le site pour apprendre le hacking avec les petits et les grands



Root Me : plateforme d'apprentissage dédiée au Hacking et à la Sécurité de l'Information

aroot-me.org

Root Me est une plateforme permettant à chacun de tester et d'améliorer ses connaissances dans le domaine de la sécurité informatique et du hacking à travers la publication de challenges, de



Le site cjezegou.fr

🙎 cjezegou.fr

Un site à découvrir ou redécouvrir surtout pour sa partie programmation avec scratch en 5ème. Malheureusement beaucoup d'activités ne sont plus fonctionnelles car utilisant Flash.



Les robots imprimés en 3D du marché - 3Dnatives

3D 3dnatives.com

Quel lien entre robots et impression 3D ? Découvrez des projets de robotique originaux qui intègrent des composants imprimés en 3D



Accueil - Ludomag

LUDOMAG est un media en ligne francophone sur le numérique éducatif, l'usage des technologies digitales dans la formation et l'éducation.

Powered by wakelet